

Machete configurabile

Toate machetele din **WinMENTOR ENTERPRSIE** sunt acum configurabile. Există aşadar posibilitatea de a adăuga controale noi pe forme sau de a le ascunde pe cele existente, de a le rearanja, sau de a le schimba culorile și dimensiunile.

CUPRINS

Aducerea câmpurilor noi din extensii folosind modul Design	2
Macheta de Design și <i>ObjectInspector</i>	2
Tipuri de <i>Parent</i>	4
1. Proprietăți <i>ObjectInspector</i>	
1.1. Color	5
1.2. ParentColor	7
1.3. Align - Alinierea formelor	9
1.4. Caption	10
2. Configurarea machetelor – Nivel Junior	11
2.1 Selectarea multiplă a controalelor	13
2.2 Exportul configurațiilor pentru macheta curentă	14
3. Configurarea machetelor – Nivel Avansat	15
3.1. Afisarea conținutului unui câmp dintr-un fișier cu structuri variabile într-un control <i>Memo</i> pe macheta de ieșiri	15
3.2. Încărcarea denumirii unui partener din nomenclator într-un control de tip <i>LookupButton</i> și afișarea codului acestuia într-un control <i>Edit</i>	22
3.3. CheckBox, RadioGroup, ComboBox	26
3.4 Mutarea unui panel pe alt panel prin schimbarea <i>Parentului</i>	31
3.5. Legarea câmpurilor suplimentare din <i>Iesiri1Ext</i> la grila de articole de pe factura de ieșire	32
3.6. Grid	35
3.7. Tab	38
Review-uri document	40

Aducerea câmpurilor noi din extensii folosind modul Design

Adăugarea de câmpuri noi ca extensii la machete se face folosind opțiunea „Fișiere cu structuri variabile” din SERVICE > Diverse. Pe machete, accesul la aceste câmpuri se făcea folosind săgeata dreapta de lângă navigatorul **WinMENTOR ENTERPRISE**.



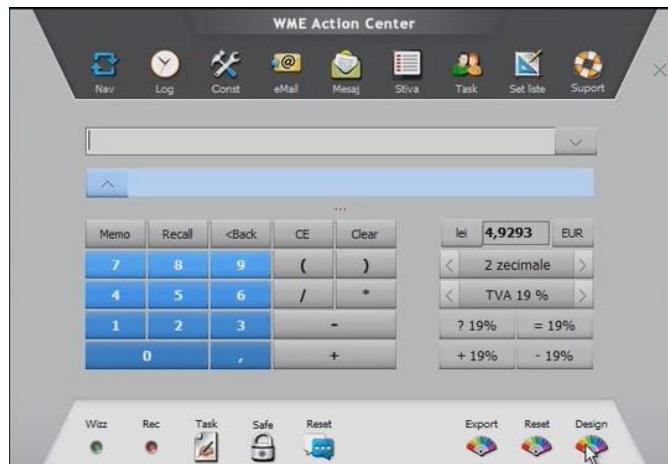
Acum este posibil să adăugăm câmpuri noi în modul Design, fără să ne temem că vom pierde accesul la extensiile existente. Această funcție este disponibilă în **WME**, nu s-a renunțat la el, nu este *deprecated*, însă este considerat mai greoi comparativ cu noua modalitate de editare a extensiilor odată cu documentul, cu forma sau cu înregistrările din nomenclatoare cărora li se adresează.

Intrarea în modul Design pe fiecare machetă se face din **WME Action Center** (tasta F2). Vom folosi cele 3 butoane din partea dreapta jos a **WME Action Center**:

Design - macheta curentă va intra în modul Design, explicat mai jos;

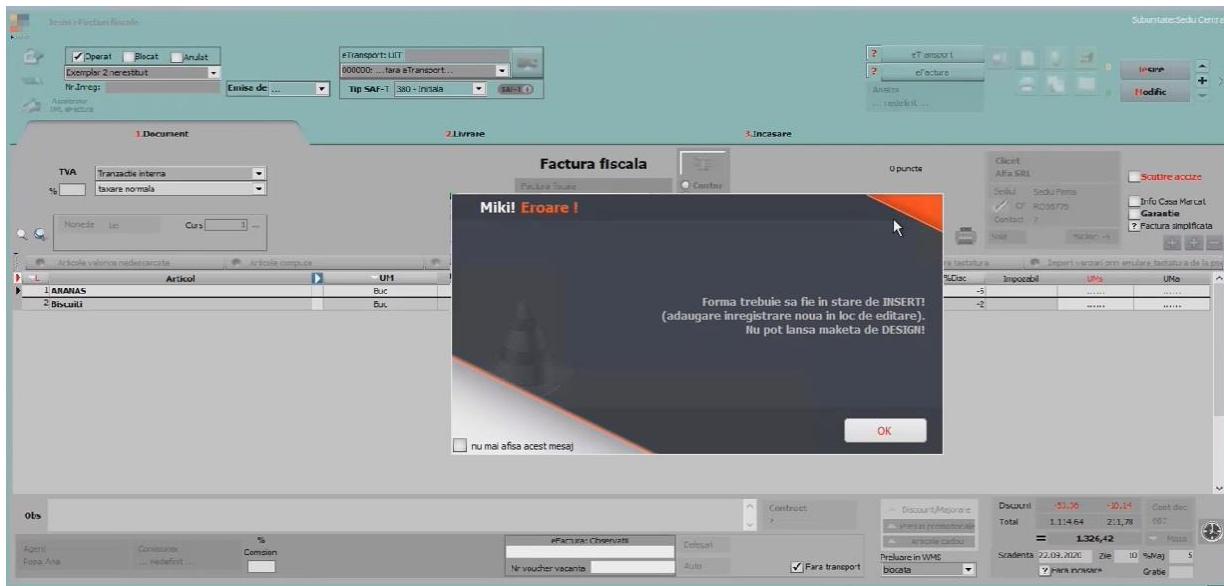
Export - exportă configurările pentru macheta curentă către alți utilizatori;

Reset - resetează designul machetei curente.



Design macheta curentă:

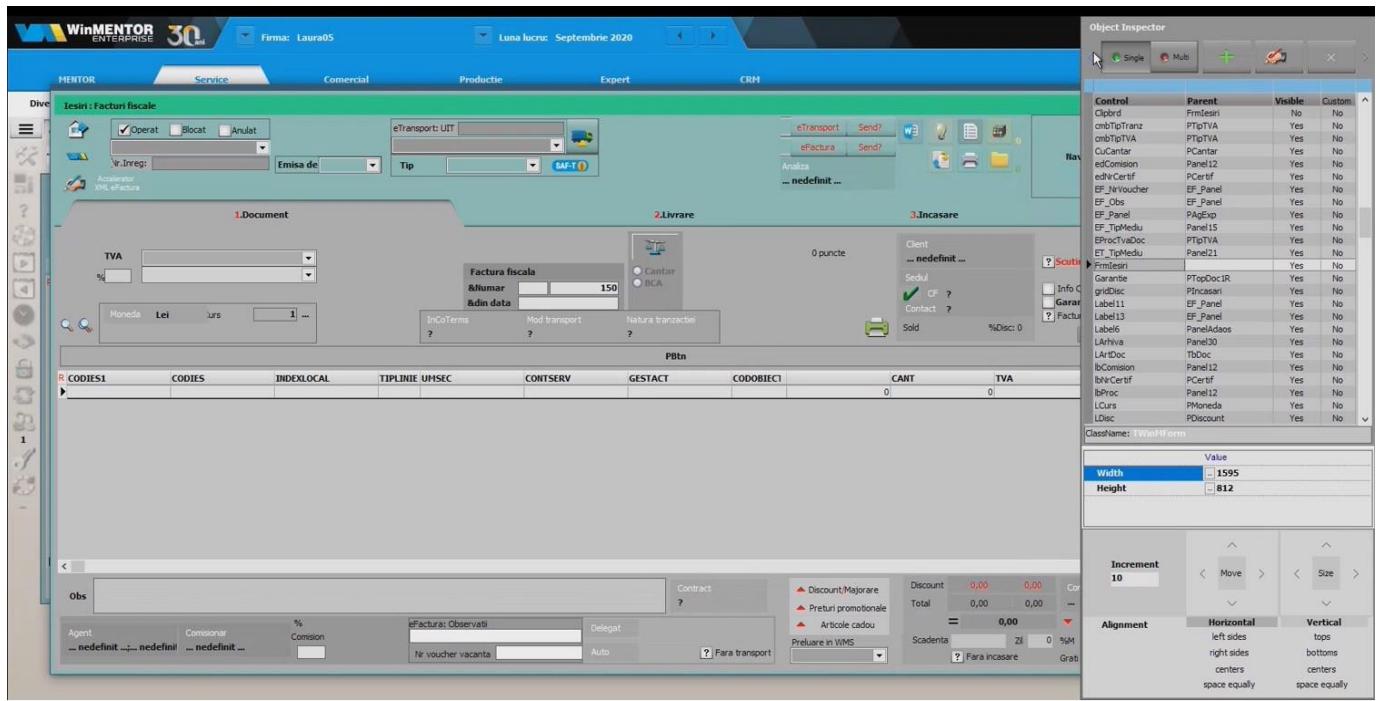
Pentru a intra în modul *Design – Configurare machetă*, trebuie adăugată o înregistrare nouă în view. Dacă sunteți poziționat pe o înregistrare existentă și apăsați butonul *Design*, veți primi un mesaj de eroare, ca cel de mai jos.



Acest lucru este necesar deoarece în momentul în care apăsați butonul *Design*, macheta pe care sunteți poziționat se clonează, adică va apărea o machetă aproape identică cu cea pe care erați aflat, în care controalele pot fi acționate, au chiar legături în spate, dar sunt rupte de evenimentele care se întâmplau pe machetă.

Pentru configurație și reset se aplică dreptul de acces "Acces la Design și Reset design machete" (fostul "Acces la Ascundere butoane pe machetă"). (Rev.1.1)

În modul Design, macheta are bara de titlu verde, ca în imaginea de mai jos. Alături de ea veți observa o altă machetă, „Object Inspector”, prin intermediul căreia pot fi acționate unele controale Windows.



Controalele de pe machete se pot selecta cu *click* pe ele. Un control selectat are 8 pătrate roșii pe contur, ca mai jos.



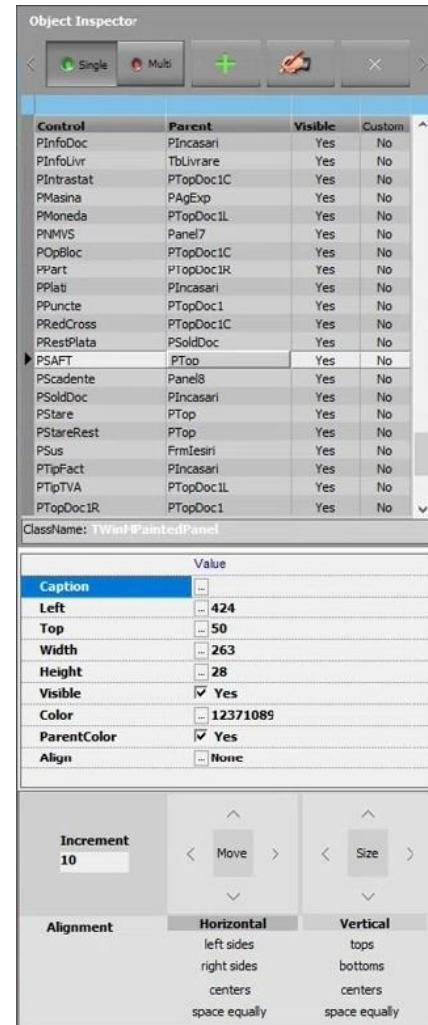
În momentul în care selectați un control, veți fi poziționat pe el și în *ObjectInspector* (controlul PSAFT în cazul nostru, în imaginea din dreapta).

În partea de jos a *ObjectInspectorului* se află proprietățile controlului pe care suntem poziționați, proprietăți ale căror valori pot fi modificate.

Există două feluri de controale:

- controale care vin din proiectare, pe care le găsiți deja create;
- controale pe care le puteți adăuga (și care vor avea în coloana *Custom* valoarea „Yes”);

Controlul pe care sunteți poziționat poate fi mutat (*Move*) sau redimensionat (*Size*) cu săgețile din partea de jos a *ObjectInspectorului*.



Începând cu versiunea 24.061 se pot schimba etichetele câmpurilor din nomenclatoare (de exemplu în nomeclator articole, în Alte caracteristici > Lunare > Specific agricultura, se pot schimba etichetele Minim, Maxim, dând altă utilitate valorilor). (Rev.1.1)

Începând cu versiunea 24.121, fereastra "Informatii suplimentare" (extensiile vechi) se poate completa și când documentul este în editare și se poate configura prin design propriu. Se pot utiliza paneluri care sunt utile mai ales la gruparea extensiilor pereche partener + sediu aferent. (Rev.1.1)

Începând cu versiunea 24.121/6 dacă un control de tip buton are înălțimea mai mică de 30, atunci valoarea selectată este afisată în dreapta, altfel este așezată dedesubt. (Rev.1.1)

Fiecare control Windows are un Parent (un părinte). Există 3 tipuri de astfel de Parent:

1. Forma de bază

Acest controlul se numește *FrmIesiri*, în cazul ieșirilor, și are *ClassName*: *TWinMForm*.

2. Panelul Exemple:

- Controlul *PSus* – este un painted Panel, are *ClassName*: *TWinMPaintedPanel* și are ca părinte *FrmIesiri*, care este forma de ieșiri din **WME**.
- Controlul *PSAFT* – este tot un panel, are *ClassName*: *TWinMPaintedPanel*, are ca parent un panel *PTop* și este la rândul său parent pentru alte controale cum ar fi *TipSaft*.

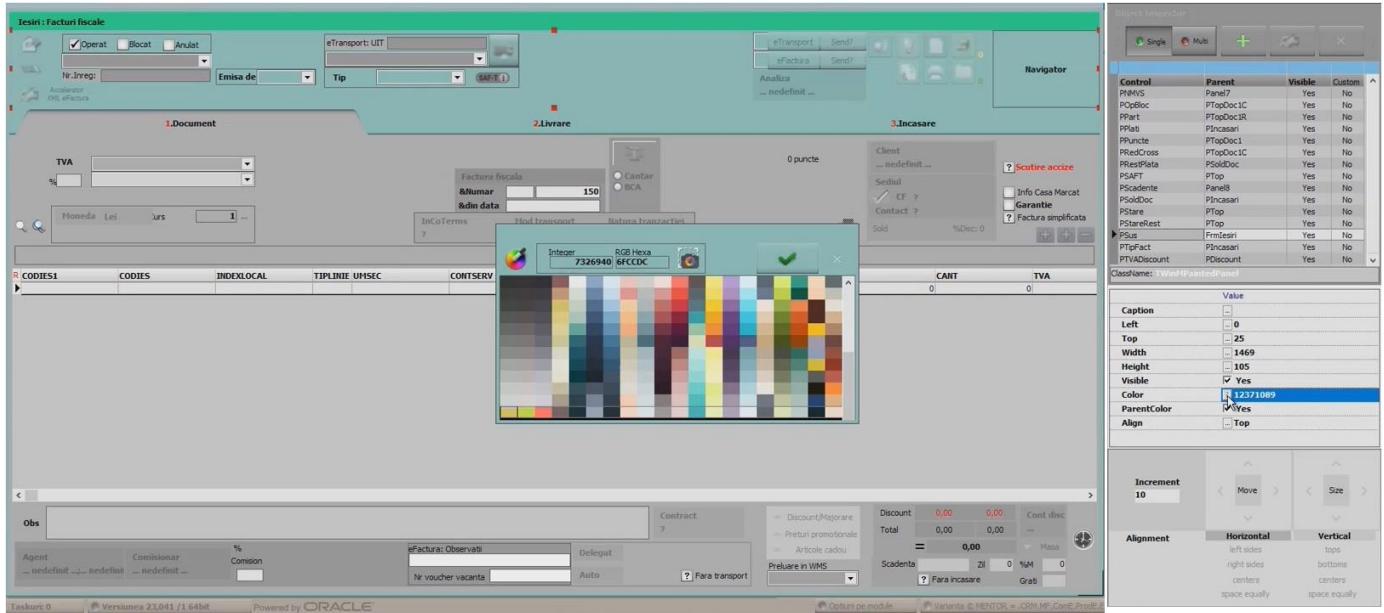
3. O pagină a unui Tab

Fiecare pagină a unui TAB poate reprezenta un parent pentru alte controale.

Are *ClassName*: *TWinMTabCtrl32*.

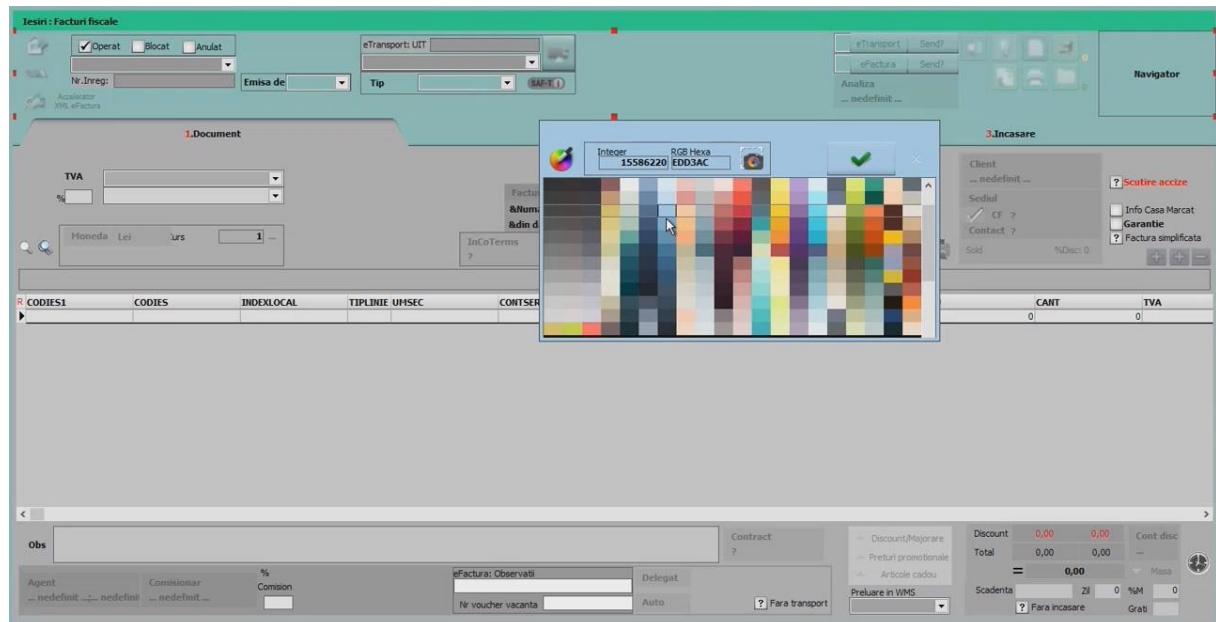
1. ObjectInspector - Proprietăți:

1.1. Color:

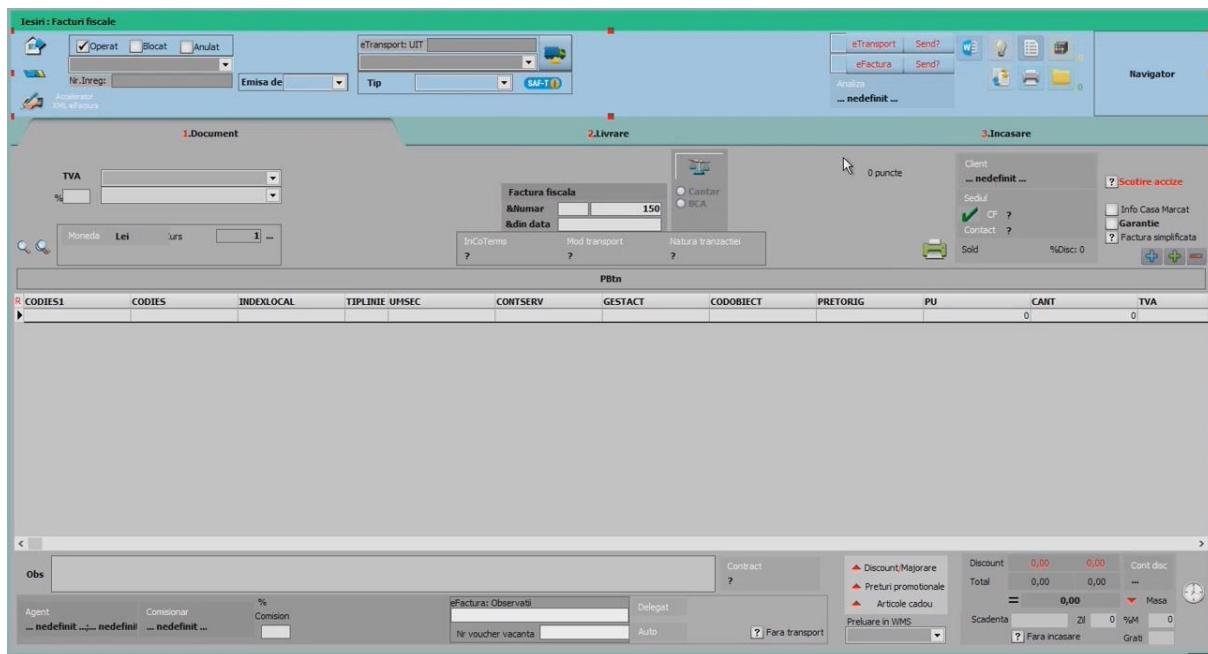


Apăsând butonul „?” din fața valorii proprietății **Color**, (ca în imaginea de mai sus) se va deschide forma de alegere a culorii.

În momentul alegerii unei culori, această formă își va schimba culoarea de fundal pentru a avea un preview a culorii alese. Se pot introduce valorile RGB, sau HEXA ale culorii dorite, sau deschiderea paletarului Windows.

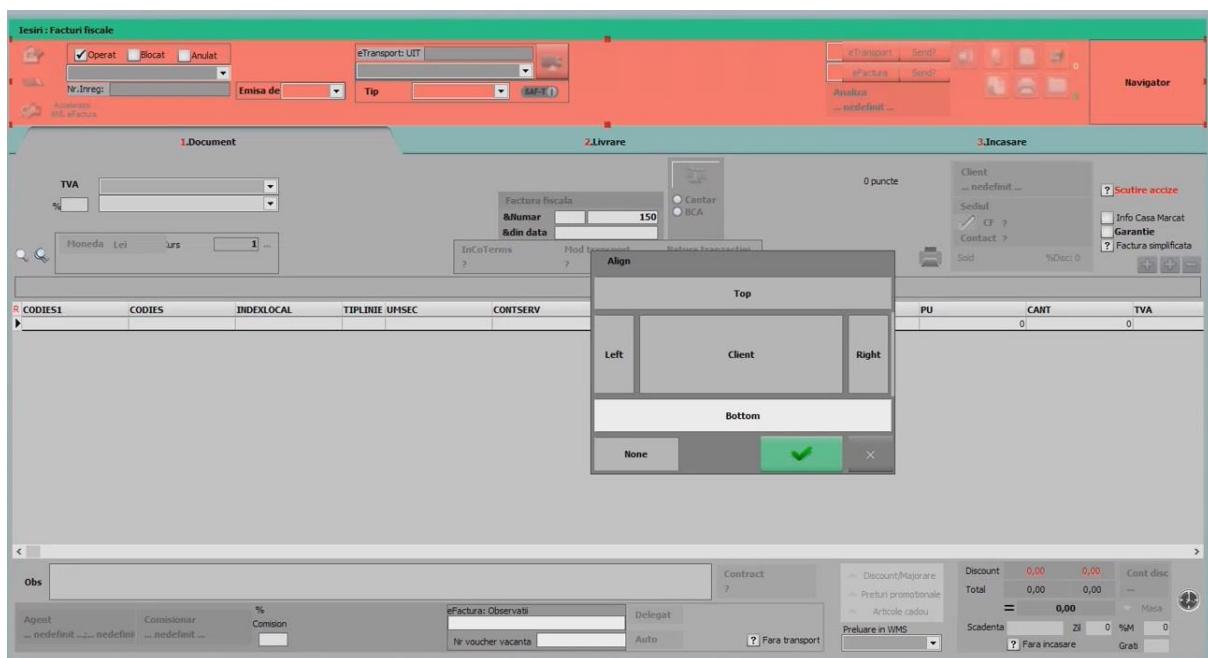


După confirmare, panelul își va schimba culoarea.

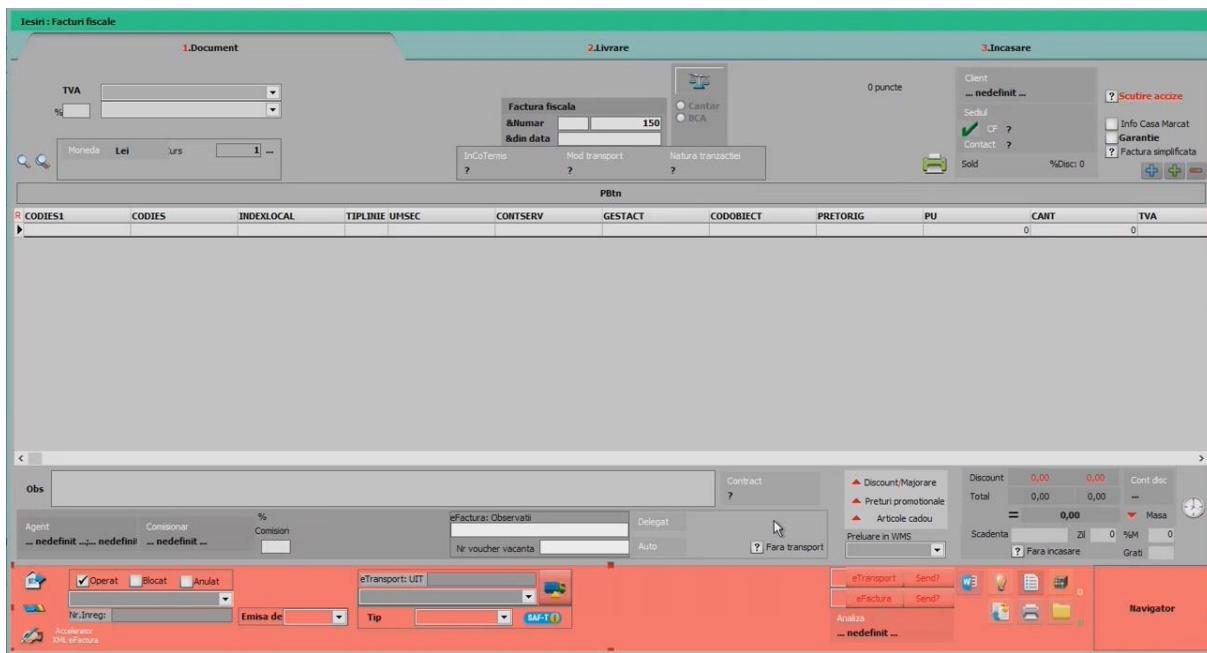


Acest panel are ca *Parent* forma *FrmLesiri*.

Dacă schimbăm din nou culoarea panelului și să îl aliniem *Bottom*,



macheta va arăta astfel:



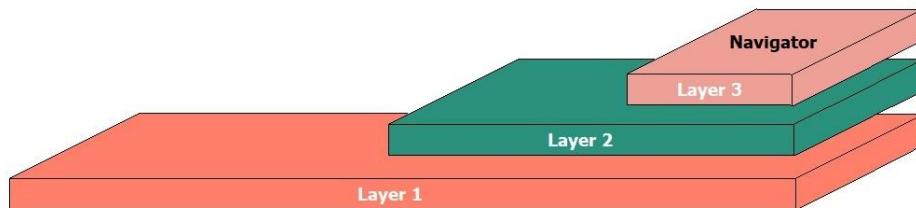
Observație!

Dacă nu puteți selecta parentul unui control, adică nu puteți selecta cu mouse-ul parentul care se află sub cele 8 butoane roșii care înconjoară controlul, apăsând tasta **ESCAPE** veți ajunge pe parentul controlului.

Apăsând din nou **ESCAPE** veți ajunge pe controlul care se află cu un layer (strat) mai jos.

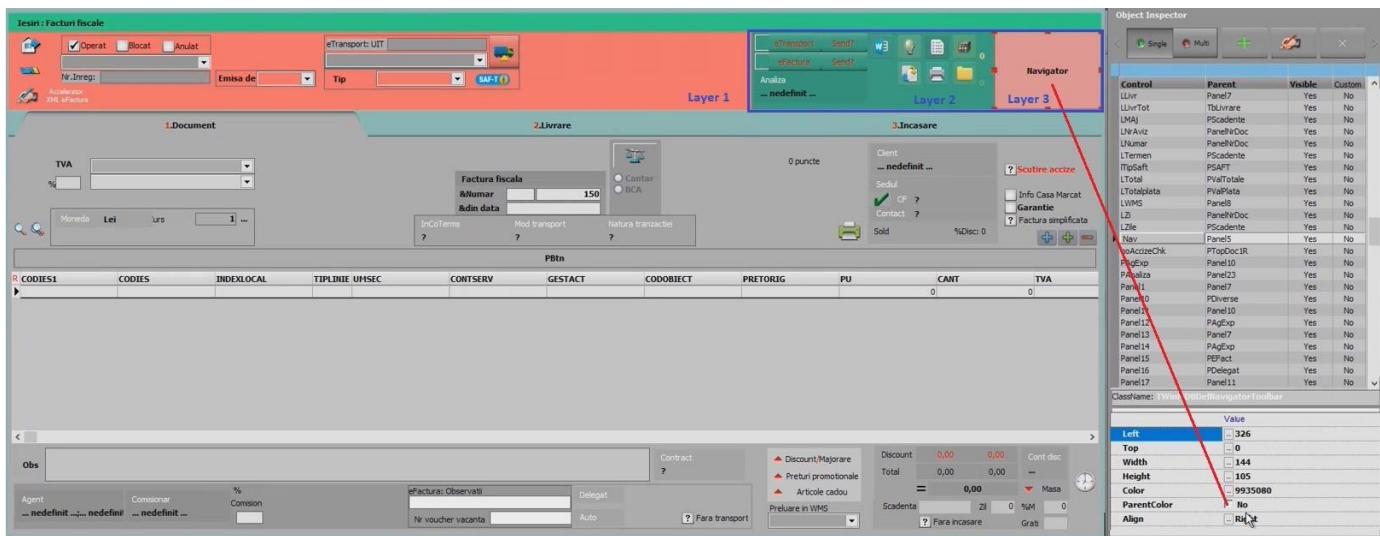
1.2. ParentColor.

Controalele de pe machetă sunt dispuse în mai multe *Layer-uri*, (straturi). În imaginea de mai jos, controlul „Navigator”, aflat în *Layer-ul 3* are ca parent *Layer-ul 2*, iar acesta, la rândul său, are ca părinte *Layer-ul 1*.

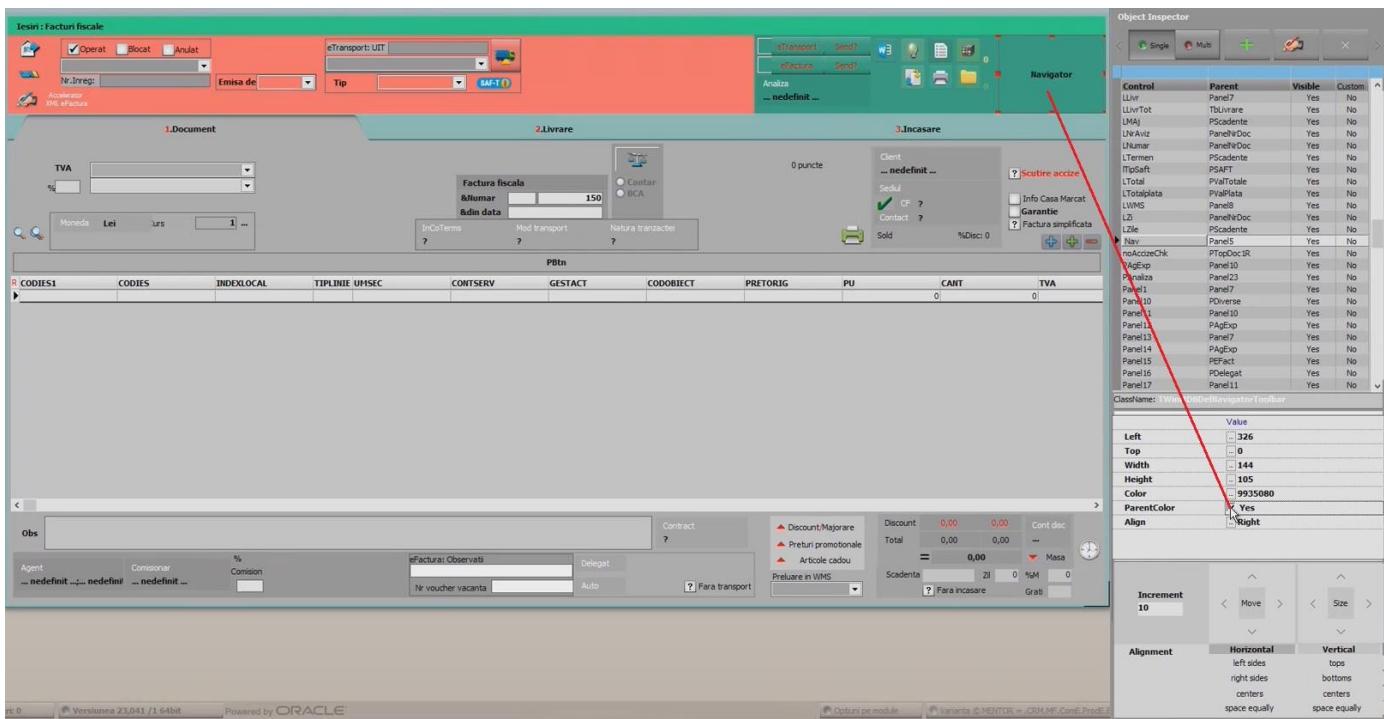


Deoarece controlul „Navigator” are culoarea diferită față de cea a parentului său, proprietatea sa *ParentColor* din *ObjectInspector* va avea valoarea „No”.

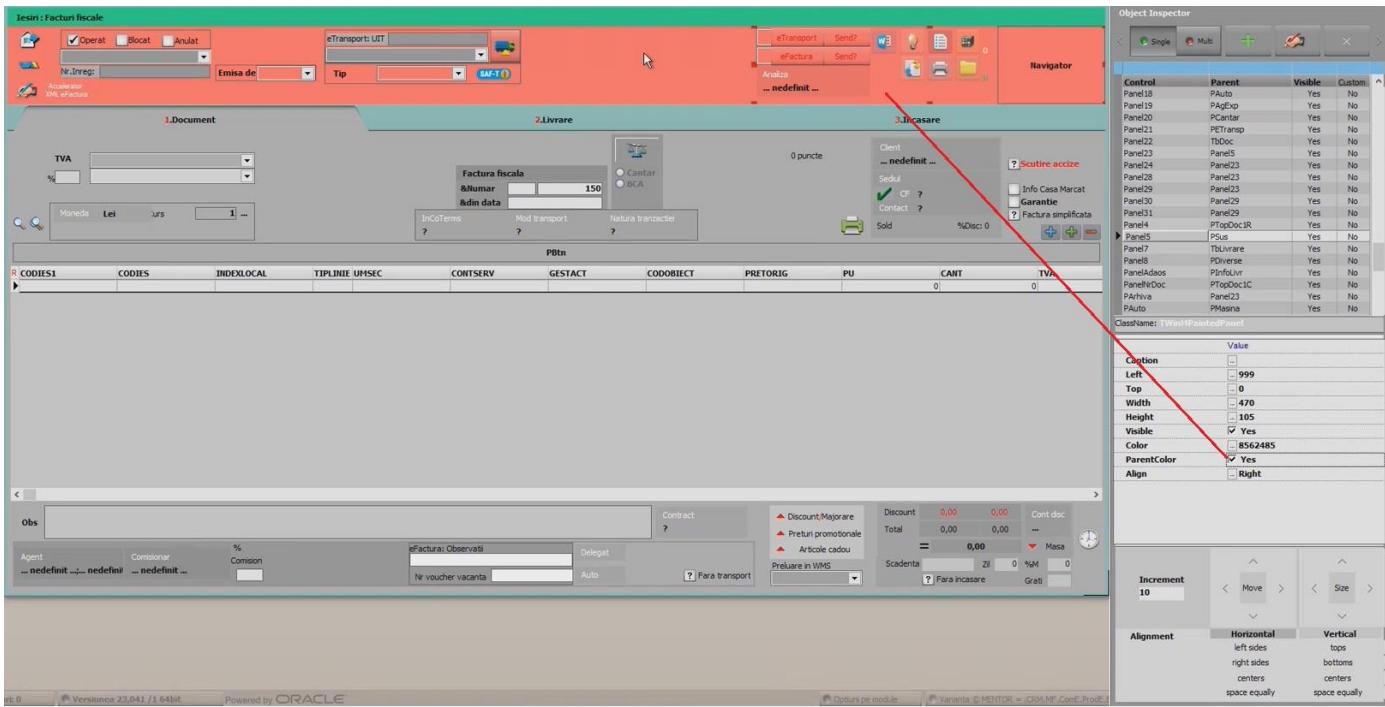




În momentul în care schimbăm valoarea proprietății pe „Yes”, controlul „Navigator” va primi culoarea parentului său (ca în imaginea următoare).

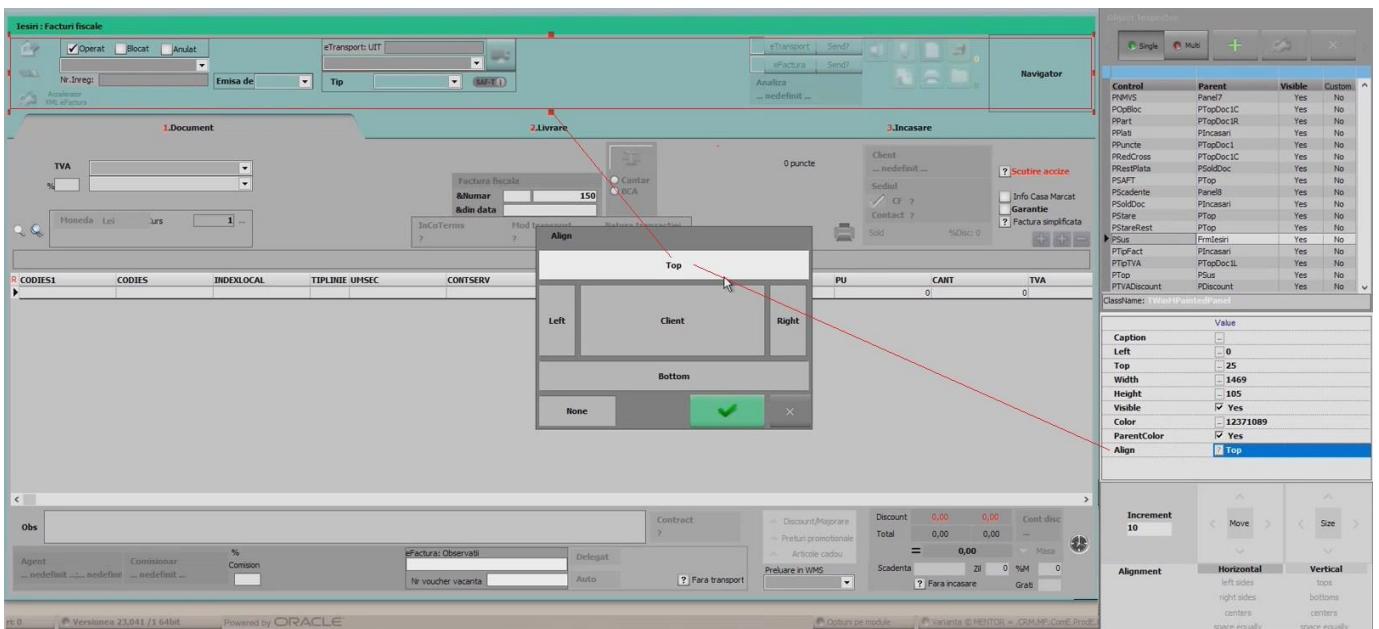


Dacă alegem și la Layer 2 (controlul *Panel5*, din imaginea de mai jos) proprietatea *ParentColor* = „Yes”, macheta va arăta astfel:



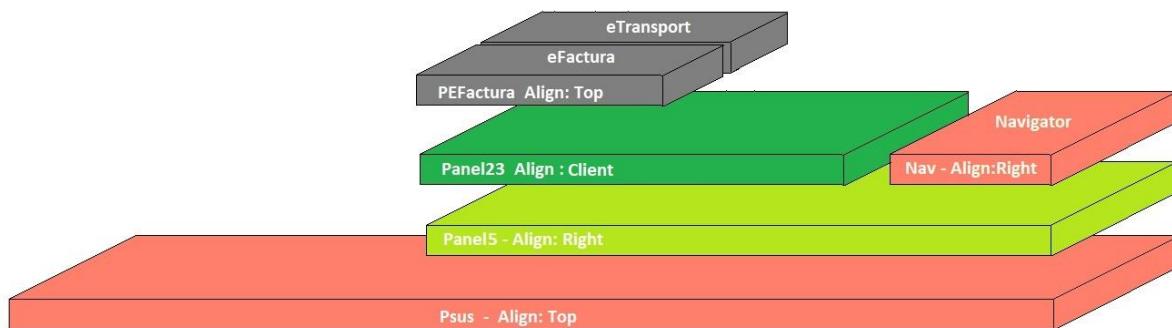
1.3. Alinierea formelor:

Apăsând butonul „?” din dreptul proprietății **Align**, se va deschide fereastra de aliniere a formei pe care sunteți poziționat, ca în imaginea de mai jos. Alinierea *Top, Bottom Left, Right*, se va face pe suprafața parentului.



Alinierea la *Client* înseamnă alinierea pe toată suprafața care a rămas disponibilă după ce s-au aliniat controalele la *Top*, *Bottom* *Left* și *Right*, adică umple toată zona de controale care nu sunt aliniate în vreun fel.

Folosind acestă proprietate, forma poate fi afișată dinamic atunci când se face resize.

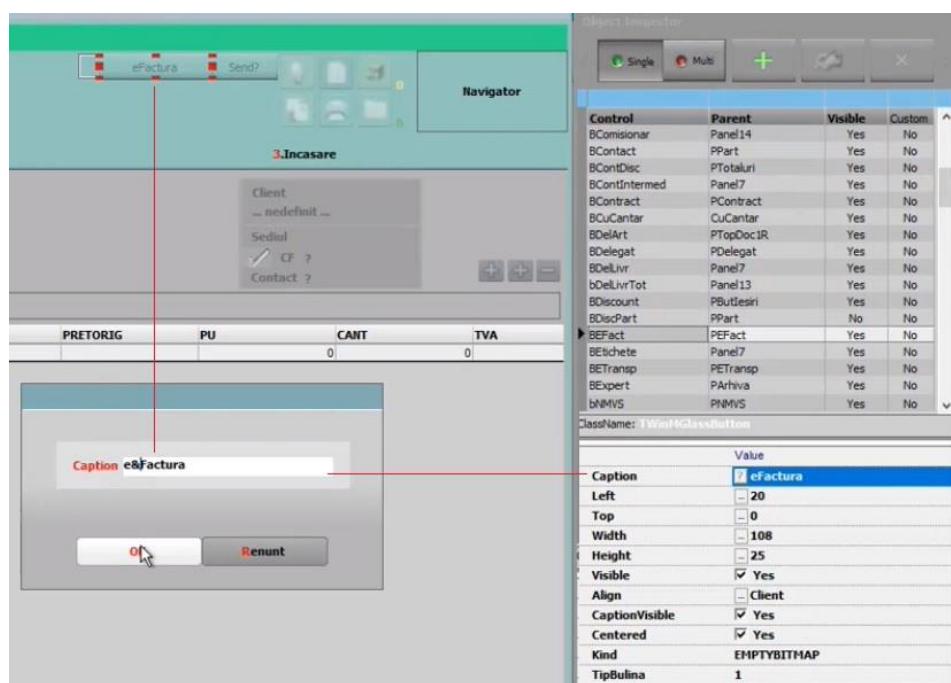


Concret, controalele *eTransport* și *eFactura* vor fi redimensionate odată cu forma deoarece parentul lor, *Panel23*, are proprietatea *Align=Client*.



1.4. Caption:

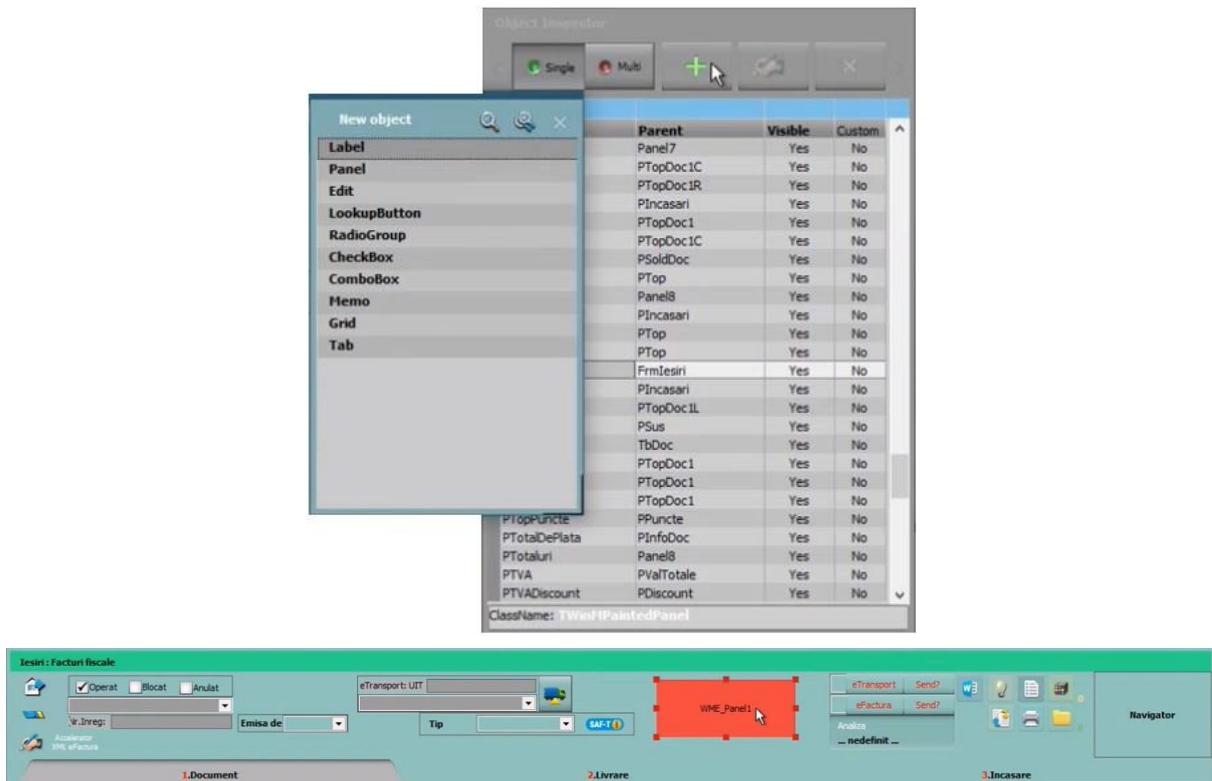
Reprezintă eticheta controlului. Dacă adăugați „&” oriunde în denumire, litera de după acest caracter va fi și shortcut-ul acestui control pe machetă.



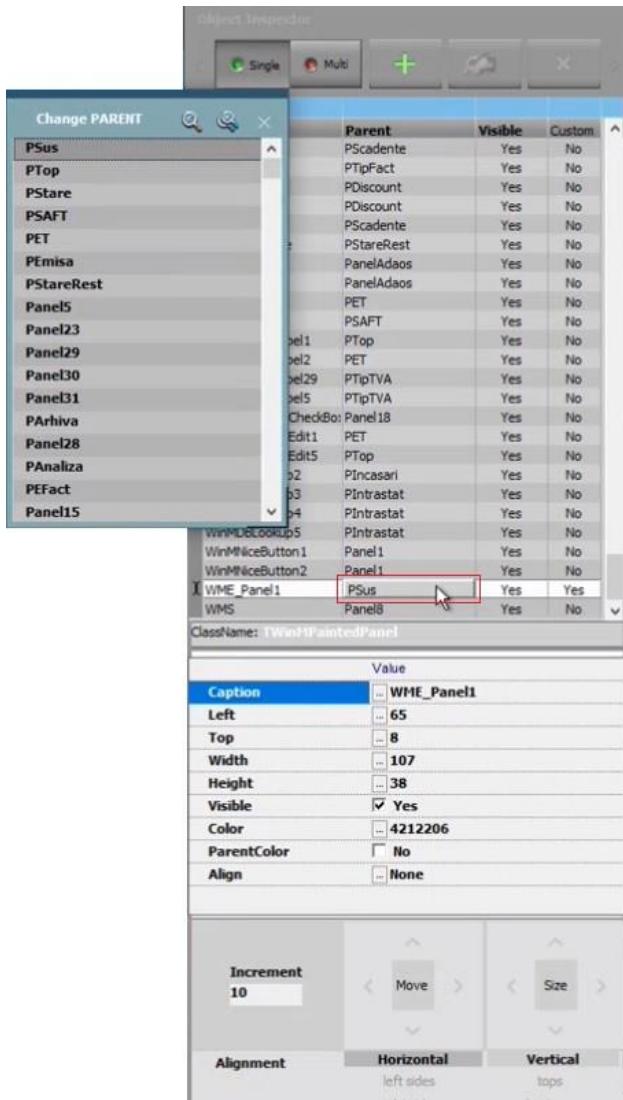


2. Configurarea machetelor – Nivel Junior:

Cu  verde de pe *ObjectInspector* se poate adăuga un control nou, un *New object*. Acesta va fi adăugat pe *Parentul* pe care vă aflați în acel moment. Tipul obiectului poate fi ales din lista din figura de mai jos.



Cu săgețile din partea de jos a *ObjectInspectorului*, controlul poate fi mutat – *Move* sau redimensionat – *Size* (*imaginea de mai jos*). Controlul mai poate fi mutat și folosind *Ctrl + săgețile tastaturii*.



Dacă controlului de mai sus i se va alege un alt *Parent* din *ObjectInspector*, acesta își va păstra proprietățile *Top*, *Left*, *Width*, *Height*, dar va fi repozitionat la coordonatele *Top – Left* ale noului părinte.

Observație:

Dacă acest control ar avea pe el mai multe layere, fiecare cu controale proprii (ex: butoane, combobox-uri, checkbox-uri, grile s.a.m.d), atunci cu un singur click se poate muta întreaga baterie de controale.

Un control poate fi șters cu tasta Delete, dar dacă pe el sunt controale, veți primi un mesaj de atenționare.

Pe click-dreapta pe machete s-a introdus opțiunea "**Selectie overboard objects**" care dă posibilitatea de a selecta toate obiectele aflate în afara marginilor machetei și apoi cu Move se pot aduce în zona vizibilă. S-a introdus și un increment de 100 pixeli pentru o mutare. Opțiunea este utilă pentru situațiile când sunt multe extensii care nu mai încap pe pagina "Informații suplimentare" (macheta veche de afișare extensiilor) care înainte avea scroll și acum nu mai are pentru că s-a introdus opțiunea de configurare design. (Rev.1.1)

Începând cu versiunea 24.121, în macheta "Object inspector" s-a introdus opțiunea "**Adaugă obiecte noi din structură**" ("+" verde lângă butonul de salvare configurații) care permite adăugarea simultană de mai multe obiecte selectate dintre extensiile neafisate de tip master sau detalii. (Rev.1.1)

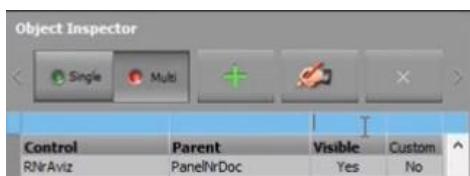
Tot începând cu versiunea 24.121 a fost introdus buton "Structură extensiilor" (lângă MultiSelect) pentru vizualizare/modificare structuri variabile. (Rev.1.1)



2.1. Selectarea multiplă a controalelor:

Pentru selectarea mai multor controale, se va apăsa butonul *Multi* din *ObjectInspector*, apoi poate fi modificată proprietatea dorită.

Selectarea multiplă se poate face doar pentru controale care au același Parent.



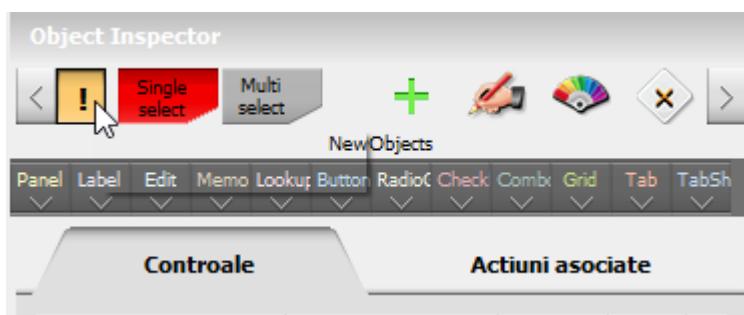
Exemplu:

Putem să ascundem mai multe controale deodată de pe formă. După ce am selectat toate controalele dorite, selectăm o singură dată proprietatea *Visible* = No, iar toate controalele selectate vor dispărea de pe machetă.

Vom fi poziționați apoi automat pe *Parentul* controalelor pe care le-am ascuns.

Cu operațiunea inversă, *Visible*=Yes, pot fi aduse controale invizibile pe machetă.

În configurație design sunt marcate câmpurile ascunse cu un icon galben cu semnul exclamării. Toate campurile ascunse sunt afișate cand se apasă butonul respectiv. (Rev.1.1)



Observație:

Dacă dorîți să ascundeți toate controalele care se află pe un panel, o metodă rapidă ar fi să selectați un control, apoi cu Escape veți fi poziționat automat pe *Parent*, și setați proprietatea *Visible* = No.

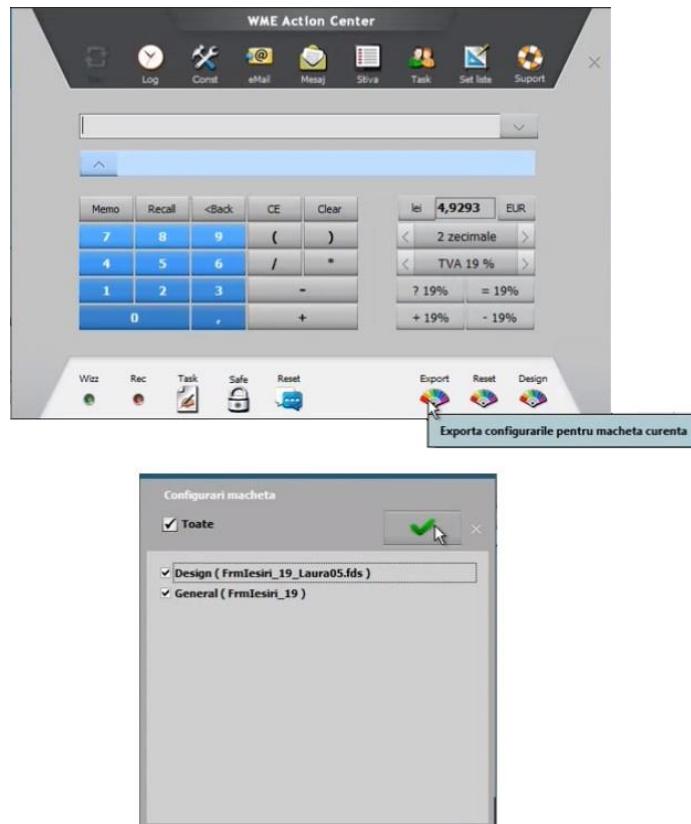
Modificările se salvează cu butonul „Save design” de pe *ObjectInspector*.



Cele două săgeți din partea stângă și din partea dreaptă a *ObjectInspectorului* mută această machetă în partea stângă sau în partea dreaptă a ecranului, pentru a avea astfel acces, dacă este cazul, la controalele ascunse de sub ea.



2.2. Exportul configurărilor pentru macheta curentă se face din WME Action Center.



Exportul se face din:

C:\Users\>User\AppData\Roaming\WinMentor\FrmIesiri_19_NumeFirma.fds

(în exemplul de față, 19 din numele fișierului este codul pentru ieșiri).

Va apărea lista cu operatori, de unde trebuie să selectați către cine faceți exportul.



Cu cele două săgeți verzi din dreapta a machetei de mai sus, se poate face exportul către toți utilizatorii sau către cei filtrați.



3. Configurarea machetelor – Nivel Avansat:

3.1. Afisarea continutului unui camp dintr-un tabel al unui fisier cu structuri variabile intr-un control Memo pe macheta de ieșiri.

Luăm ca exemplu pentru modul de lucru cu „Fișiere cu structuri variabile” următoarele câmpuri, extensii, create pentru ieșiri.

IesiriExt - reprezintă structura de extensii ieșiri, câmpurile create de noi ca și extensii pentru acest exemplu.

Iesiri1Ext – sunt câmpurile din tabela de extensii iesiri1 din Oracle sau Postgres.

IesiriExt		Iesiri1Ext									
NUMECAMP	CAPTION	TIP	MARIME	NOMLINK	LOOKUPDISPLAY	NUMECAMP	CAPTION	TIP	MARIME	NOMLINK	LOOKUPDISPLAY
DATAX	DataX	D			0	FIELD4	Field4	N			0
MOMENTULZIEI	MomentulZilei	N			0	FIELD5	Field5	N			0
CODGEST	Derumurire, simbol	N			7 DEN_GEST,SIMBOL	FIELD1	Field1	N			0
TIPLATITOR	TipPlatitor	N			0	FIELD2	Field2	N			0
SEXDIRECTOR	SexDirector	N			0	FIELD3	Field3	N			0
OBSUPSLIM	ObsSuplim	A	250		0	CODOBIECT	Denumire	N			1 DENUMIRE
MORALITATEPART	MoralitatePart	N			0	COPART	Asigurator	N			2 DEN_PART
CODNPARCAUT1	Numar inventar	N			6 NRINV	DATA	Data descarcare	D			0
COPERS	Marca persoana, cnp	N			3 MARCA,CNP	ALTEINF	Altelnf	A	200		0
CODCONTRACT	Nr doc	N			4 NRDOC	CODAGENDA	Adresa sediu	N			5 ADRESA
CODOBIECT	Derumurire articol	N			1 DENUMIRE	CODGEST	Gestuire descarcare	N			7 SIMBOL
COPART	Cod partner, reg comertului	N			2 DEN_PART,REGCOM	COPERS	Propus de	N			3 NUME,PRENUME
CODAGENDA	Adresa	N			5 ADRESA	CODCONTRACT	Data contract	N			4 DATADOC

select * from IesiriExt											
1	832	1911	121				107	108	1	Doamne ajută Mar	DSExtMaster
2	788	1010	201	105	104				2	Alte observații suplim	
3	829	1908		120							
4	830	1909		109							
5	763	265		107		12	107	130	2	Exemplu de campuri	
6	749	378		107							

select * from Iesiri1Ext											
1	214	2022									
2	215	2023									
3	124	504		120	108	123	130	107			
4	120	440	22								
5	121	441	33								
6	190	1078	166	201	127	163	130	107	20.02.2024	alte info suplim	

În momentul salvării extensiei, pe disc se creează o tabelă care are toate câmpurile descrise, plus un cod unic CODIESIRIEXT.

Pe a doua coloană se va afla un camp care reprezintă legătura dintre înregistrarea pe care ne aflăm și înregistrarea originală din IesiriExt.

La **IesiriExt**:

CODIES = 1911 înseamnă că această înregistrare reprezintă extensiile pentru factura care are codul intern Codles din tabela Iesiri = 1911.

La **Iesiri1Ext**:

Pe lângă toate celelalte coduri din a doua tabelă, avem un cod unic CODIESIRI1EXT, iar pe poziția a doua un cod de legătură CODIES1, deoarece fiecare linie din această tabelă se va lega de o linie din **Iesiri1**.

Tabela de pe disc comunică cu controalele de pe interfață WinControl (controale Windows - controale vizuale) printr-un *DataSource*.

DataSource-ul, pe lângă multe alte funcționalități pe care le are, este un punct de legătură care livrează controlului de pe interfață informația preluată din tabelă.

DSExtMaster – Data Source Extension Master

DSExtDetail – Data Source Extension Detail

Acstea două denumiri se vor regăsi pe machete atunci când se construiește interfața.

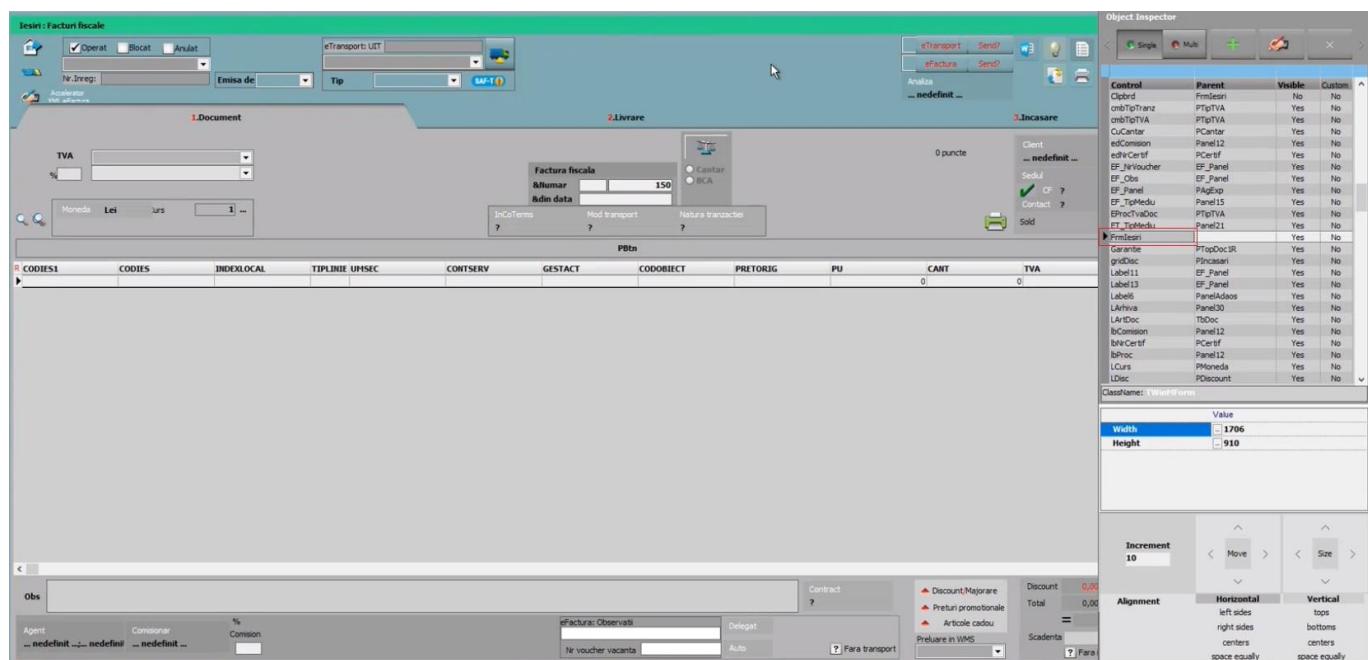
Între fiecare control și câmpul din tabelă se află un *DataSource*.

Avem mai jos macheta de „Fișiere cu structuri variabile”, pentru „leșiri facturi”, cu extensiile create *CodObject*, *CodPart*, *CodPers* etc., care sunt legate fiecare de câte o tabelă (ultima coloană din grilă – *Legatura cu tabela*).

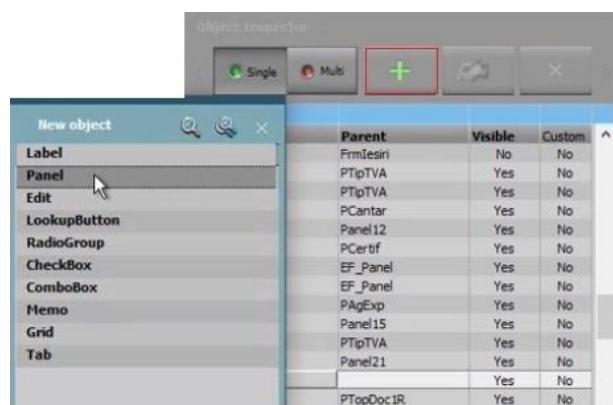
The screenshot shows the WinMENTOR application interface. At the top, there's a navigation bar with tabs like MENTOR, Service, Comercial, Productie, Expert, and CRM. Below the navigation bar, there's a toolbar with various icons. On the left, there's a sidebar with links such as Diverse, Initializare, Actualizari, Speciale, Avarie, Legaturi, Fuzionare, Inchideri, Conversie, Log in, Schimbare parola, Autentificare eMail, Stiva de mesaje, Personalizare meniu date, Plan de acțiuni: ActiveBoard, Design secțiunea Date, Lansare task, Task-uri, Task-uri pentru mine, Task-uri de la mine, Mesagerie, and Fisiere cu structuri variabile. The main area shows a dialog box titled "Extensiile structuri variabile" with a search bar and a list of items. One item, "Iesiri", is selected. Below it, another dialog box titled "Fisiere cu structuri variabile" shows a list with "Macheta" and "Iesiri: Facturi fiscale". There are two green buttons at the bottom: "Extensie" and "Extensie limită". In the bottom right corner of the screen, there's a separate window titled "Tabele cu structuri configurabile" showing a table with columns like Nr., Nume Camp, Tip, Nume pe machete/liste, Max.Caractere, Zecimale, Latime(pixeli), Culoare, Obligatoriu, Coloane afisate din tabela, and Legatura cu tabela. The table contains 13 rows of data.

Nr.	Nume Camp	Tip	Nume pe machete/liste	Max.Caractere	Zecimale	Latime(pixeli)	Culoare	Obligatoriu	Coloane afisate din tabela	Legatura cu tabela
1	CodObject	N	Denumire articol						DENUMIRE	Articole
2	CodPart	N	Cod partener, reg comertulu						DEN_PART;REGCOM	Parteneri
3	CodPers	N	Marca persoana, cnp						MARCA;CNP	Personal
4	CodContract	N	Nr doc						NRDOC	Contract client
5	CodAgenda	N	Adresa						ADRESA	Sedi parteneri
6	CodNParcAut1	N	Numar inventar						NRINV	Parc auto
7	CodGest	N	Denumire gestiune, simbol						DEN_GEST;SIMBOL	Gestiuni
8	MoralitatePart	N	MoralitatePart							fara legatura
9	ObsSuplim	A	ObsSuplim	250						fara legatura
10	SexDirector	N	SexDirector							fara legatura
11	TipPlatitor	N	TipPlatitor							fara legatura
12	DataX	D	DataX							fara legatura
13	MomentulZilei	N	MomentulZilei							fara legatura

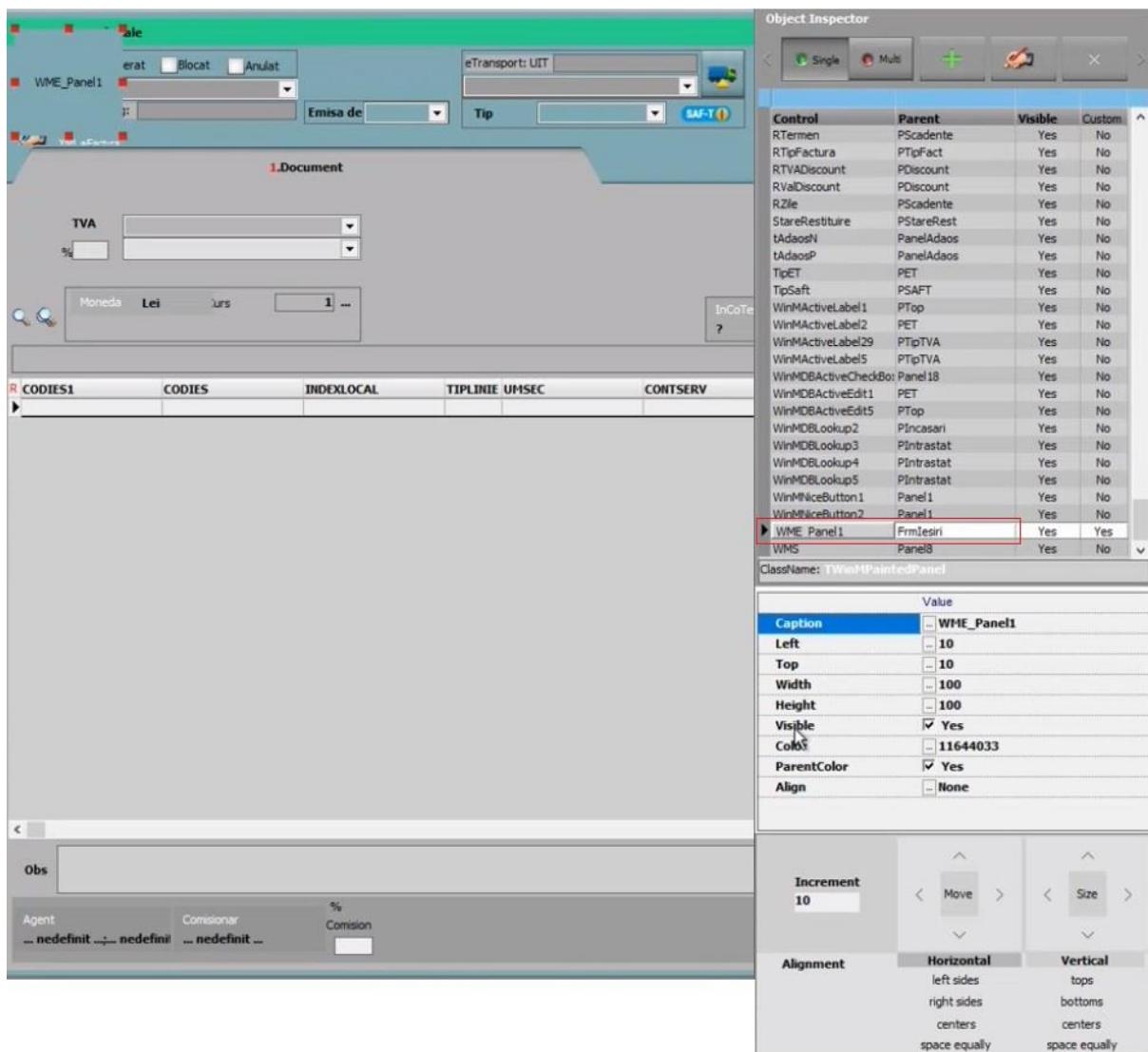
Considerăm forma (*FrmIesiri*) ca layer pe care dorim să construim exemplul nostru. Observăm că forma are doar două proprietăți, *Width* și *Height*. Aceste proprietăți sunt importante la forme fixe, care nu sunt redimensionabile, cum ar fi nomenclatoarele, unde spațiul pentru adăugarea de controale noi poate reprezenta o problemă.



Cu butonul  de pe *ObjectInspector* puteți alege controlul dorit.



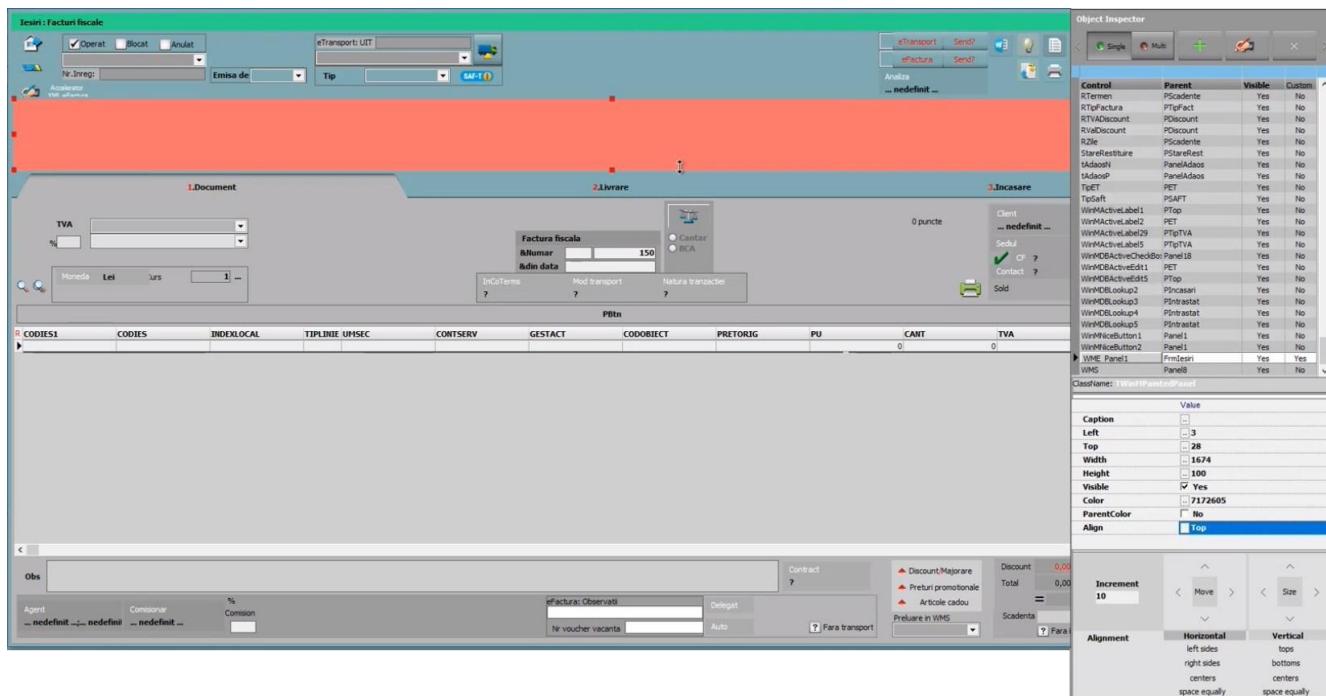
Vom insera un control de tip *Panel* pe controlul pe care ne aflăm în momentul de față (pe *FrmIesiri*). Acest panel nou creat *WME_Panel1* având ca *Parent* întreaga formă, poate fi mutat oriunde pe aceasta.



Îl putem redimensiona, îi putem schimba culoarea, însă trebuie să îi facem o aliniere, pentru a nu se suprapună peste alte controale.

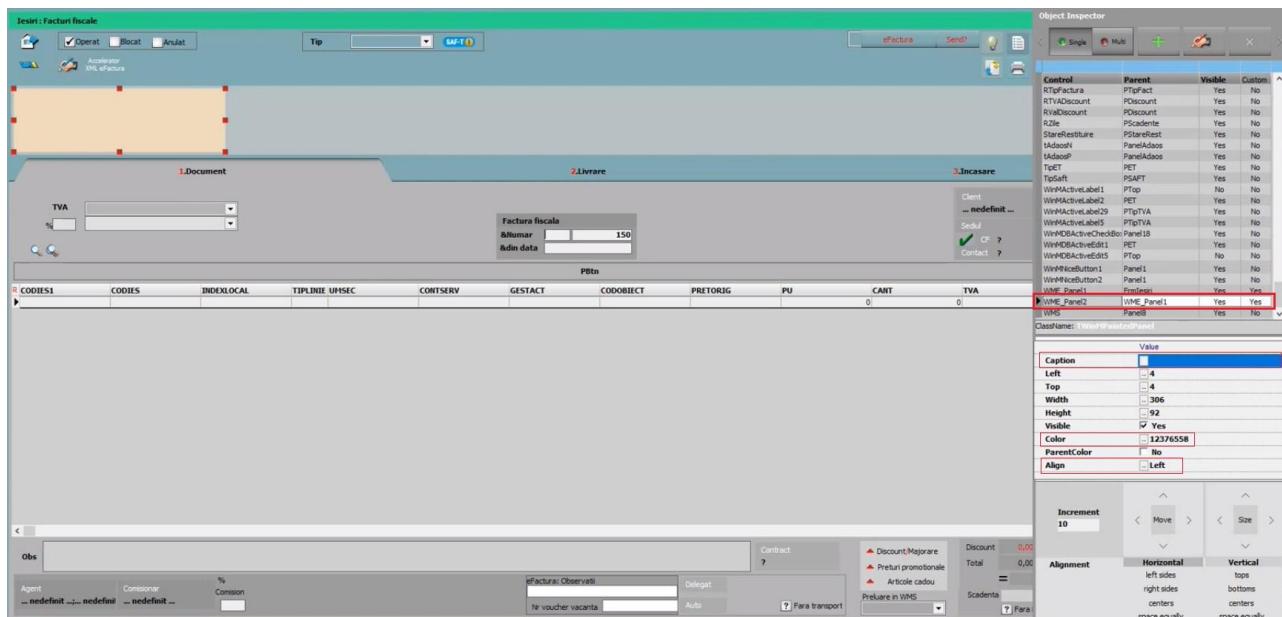
În momentul în care îl aliniem sus, adică din *ObjectInspector* setăm proprietatea *Align = Top*, pentru că forma *FrmIesiri* mai avea deja și alte controale aliniate la *Top*, panelul nostru s-a poziționat automat sub ele, unde a mai găsit loc, ca în imaginea următoare.





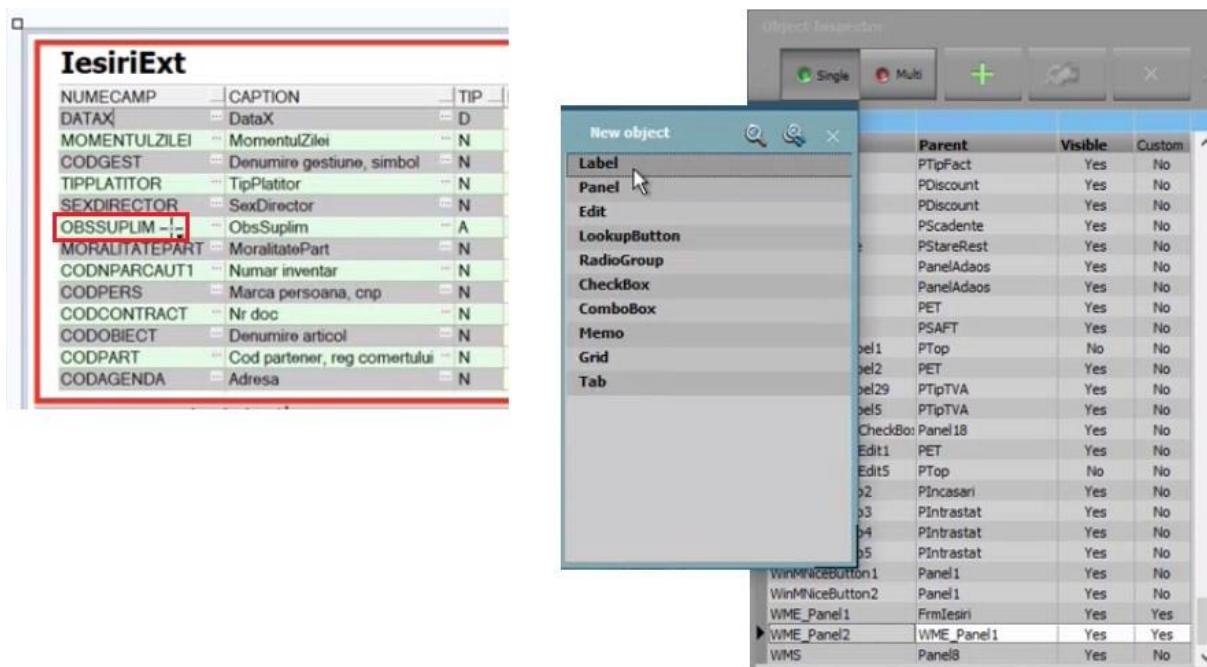
Am modificat culoarea panelului, am ascuns o parte din controalele de pe formă, (după ce le-am selectat, din *ObjectInspector* le-am setat proprietatea *Visible* = *No*), iar pe acele care au rămas, le-am repoziționat.

Vom adăuga pe panelul de mai sus un alt panel, pe care îl aliniem la stânga, îi modificăm culoarea și îi ștergem *Caption*-ul. Rezultatul va arăta astfel:

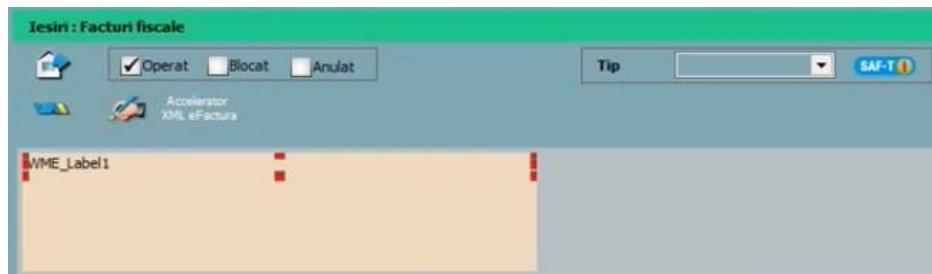


Dorim să introducем din *IesiriExt* câmpul OBSSUPLIM (Observații suplimentare).

Pentru aceasta vom adăuga pe *WME_Panel2* mai întâi un label.



Vom alinia Labelul *Align = Top* pe panelul *WME_Panel2*,



iar peste Label dorim să adăugăm un control *Memo*.

3.2. Control Memo

Nu este posibilă adăugarea unui Memo în label, dar în momentul în care apăsăm verde din *ObjectInspector*, aplicația va adăuga *Memo*-ul pe *Parentul* labelului *WME_Label1*, adică pe *WME_Panel2*. Vom alinia *Memo*-ul la *Client*, (*Align = Client*) și după cum știm, acesta va ocupa restul spațiului rămas disponibil pe *Parent*.

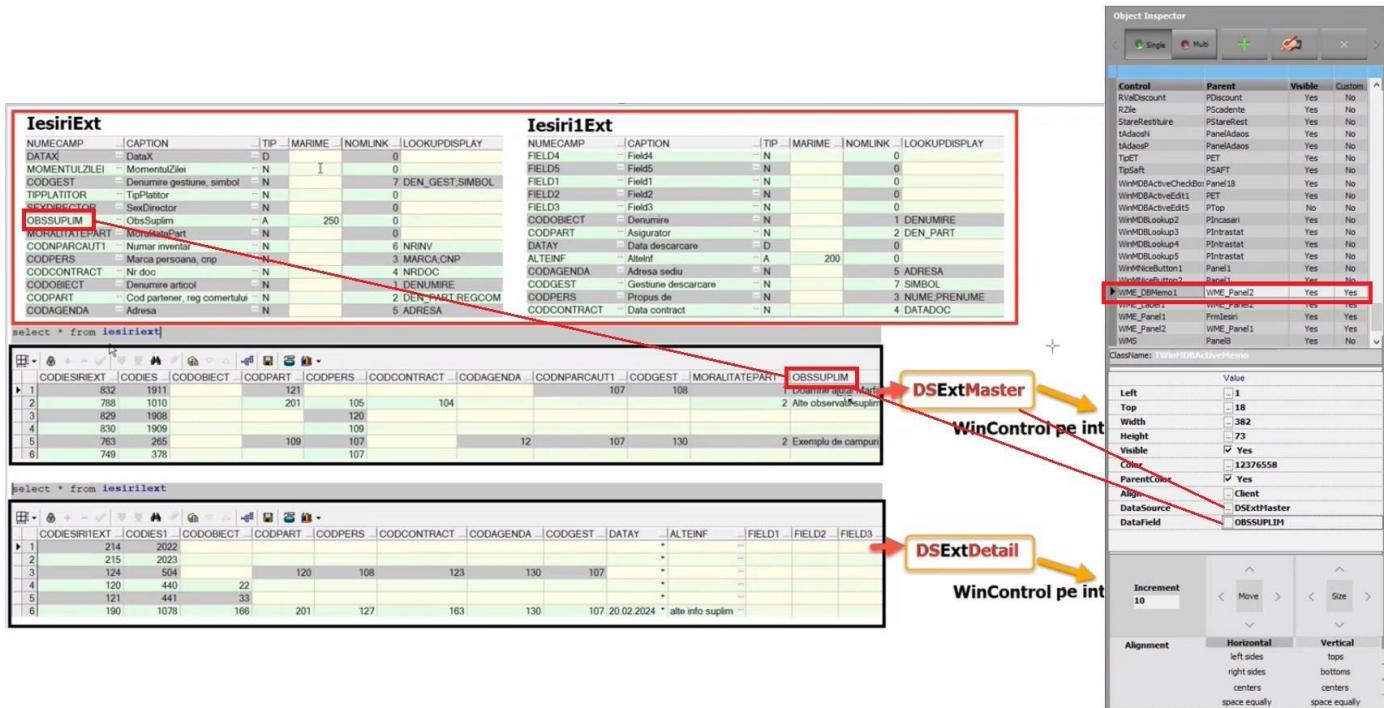


Vom scrie la WME_Label1 *Caption* = „Informatii suplimentare”, și dorim să legăm acum acest *Memo* de câmpul OBSSUPLIM din tabela **IesiriExt**.

Pentru aceasta, trebuie să îi spunem controlului *Memo* că este gestionat de *DataSource-ul DSExtMaster*, adică pentru *WME_DBMemo1* din *ObjectInspector* trebuie să setăm următoarele proprietăți:

DataSource = DSExtMaster

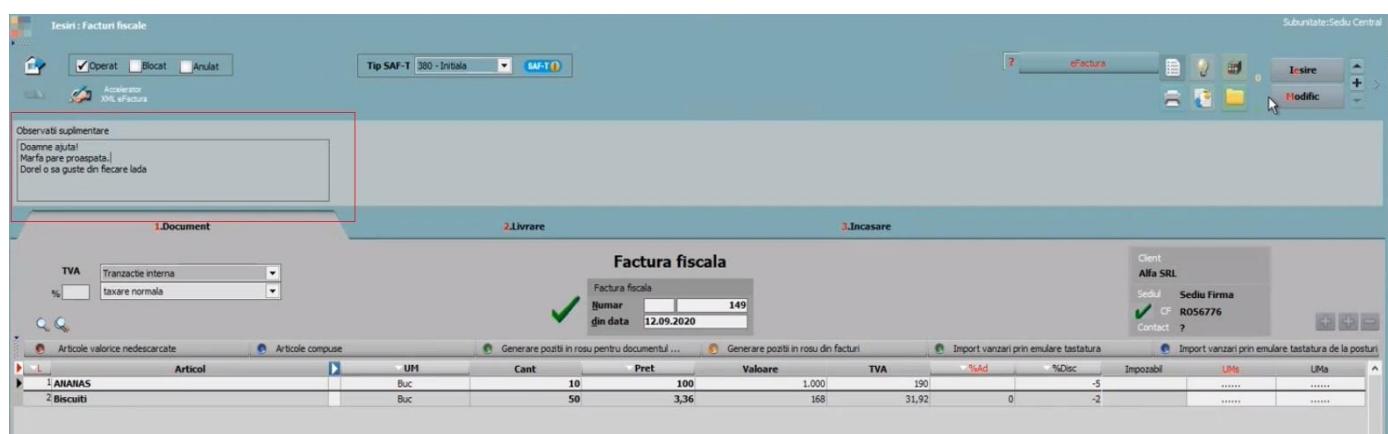
DataField = OBSSUPLIM



NUMECAMP	CAPTION	TIP	MARIME	NOMLINK	LOOKUPDISPLAY
DATAX	DataX	D		0	
MOMENTULZILEI	MomentulZilei	N	I	0	
CODGEST	Denumire gestune, simbol	N		7 DEN_GEST.SIMBOL	
TIPLATATOR	TipPlator	N		0	
OBSSUPLIM	Obo-Suplim	A	250	0	
MORALITATEPART	MoralitatePart	N	0		
COONPARCAUTI	Numar invinsar	N		6 NRINV	
COPERS	Marca persoana, cnp	N		3 MARCA.CNP	
CODCONTRACT	Nr doc	N		4 NRDOC	
CODOBJECT	Denumire articol	N		1 DENUMIRE	
COPART	Cod partner, reg comertului	N		2 DEN_PART.REGCOM	
CODAGENDA	Adresa	N		5 ADRESA	
CODAGENDA					

NUMECAMP	CAPTION	TIP	MARIME	NOMLINK	LOOKUPDISPLAY
FIELD4	Field4	N		0	
FIELD5	Field5	N		0	
FIELD1	Field1	N		0	
FIELD2	Field2	N		0	
FIELD3	Field3	N		0	
CODOBJECT	Denumire	N		1 DENUMIRE	
COPART	Asigurator	N		2 DEN_PART	
DATAY	Data descarcare	D		0	
ALTEINF	Altelrf	A	200	0	
CODAGENDA	Adresa sediu	N		5 ADRESA	
CODGEST	Gestune descarcare	N		7 SIMBOL	
COPERS	Propus de	N		3 NUME.PRENUME	
CODCONTRACT	Date contract	N		4 DATADOC	

Salvăm modificările făcute, din *ObjectInspector*, dar nu adăugăm o factură nouă, ci intrăm pe una existentă, în care avem deja date.



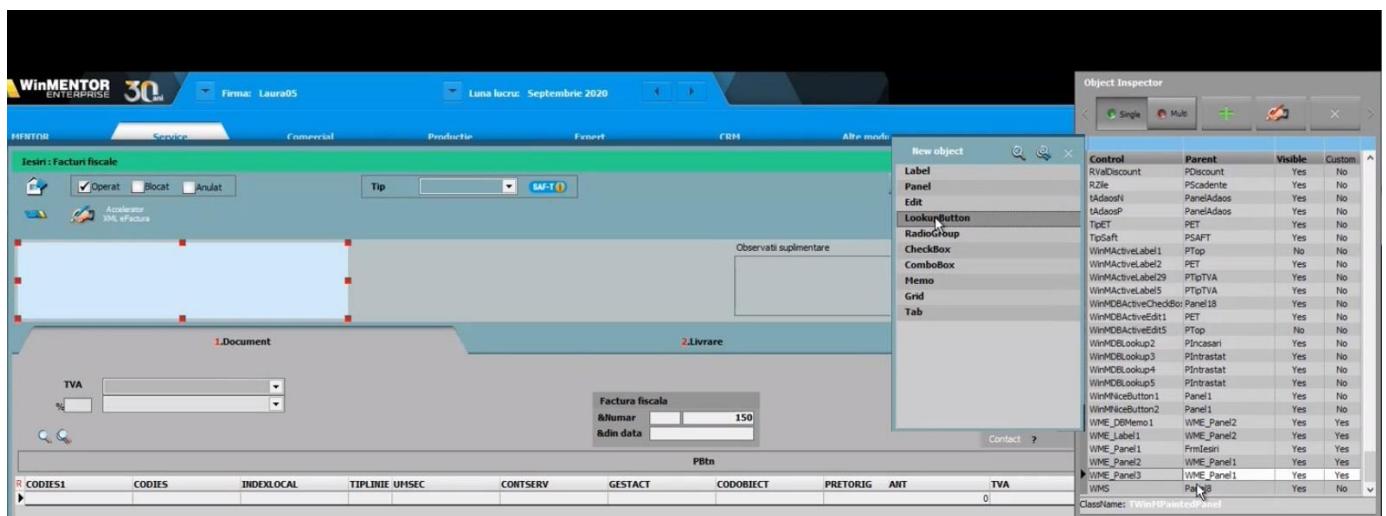
Rezultatul: Datele din tabelă au fost aduse în câmpul *Memo*.

3.3. Încărcarea denumirii unui partener din nomenclator într-un control de tip *LookupButton*. Afisarea codului acestuia într-un control *Edit*

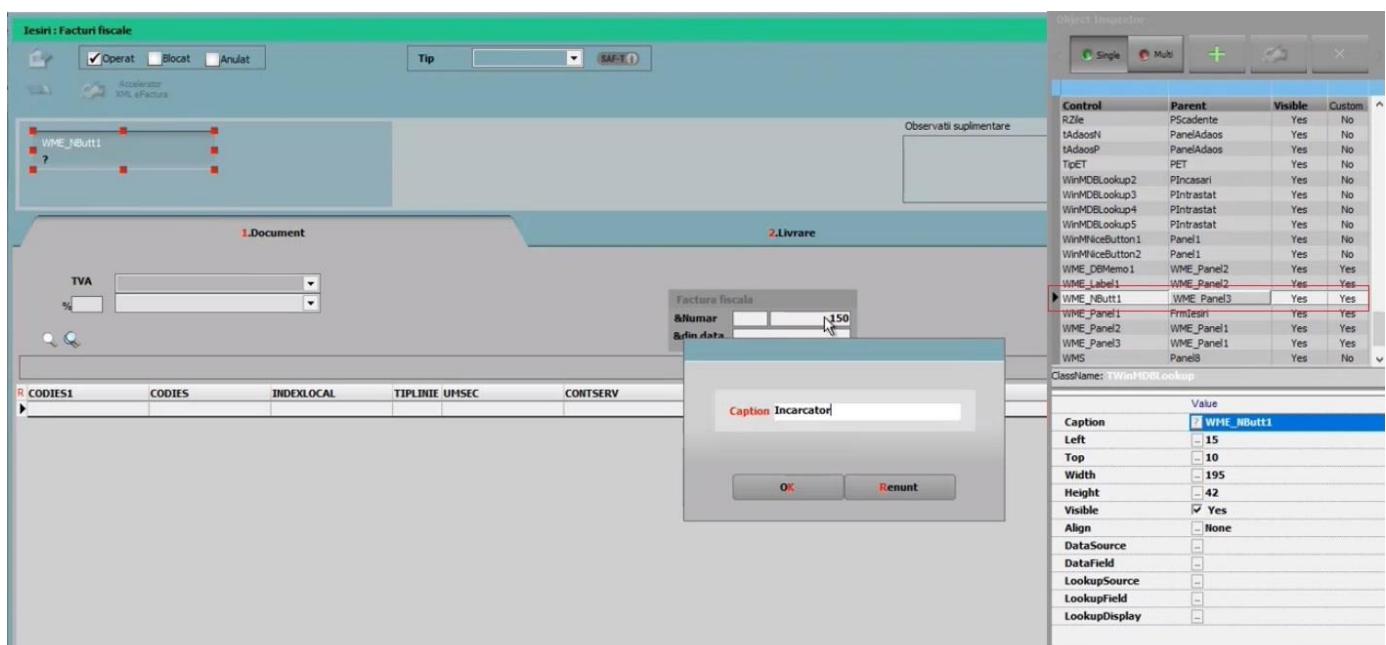
Mutăm în continuare *panelul* cu observații din exemplul anterior în partea dreaptă a machetei (setăm pentru *WME_Panel2* proprietatea *Align=Right*) și dorim să adăugăm un *panel* nou, care va avea *parent* pe *WME_Panel_1*, și în care vom adăuga câteva controale de tip *LookUpButton*, *ComboBox*, *RadioButton*, *CheckBox*.

WME_Panel_1 va fi aşadar părinte atât pentru *WME_Panel_2* (în care avem până acum un *Label* și un *Memo*) cât și pentru *WME_Panel_3* (noul panel pe care dorim să îl adăugăm – cel din imaginea de mai jos).

Pe acest panel vom adăuga un *LookUpButton*, cu  verde ca imaginea următoare.



Îi vom schimba proprietatea *Caption* în „Încarcator” (el va încărca partenerii din tabel).



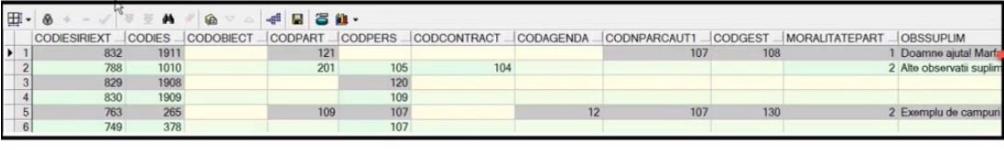
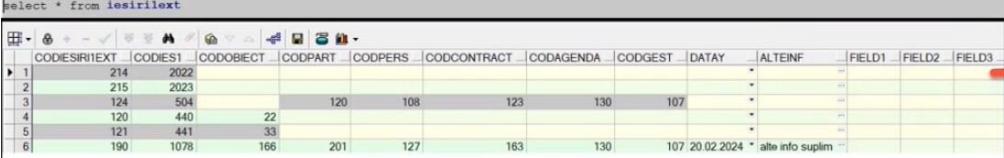
Legăm butonul **Incarcator** de **IesiriExt** (îmaginea de mai jos), care în coloana NUMECAMP ține CODPART, iar în coloana LOOKUPDISPLAY ține DEN_PART și REGCOM.

În coloana NOMLINK se află codul nomenclatorului, 2 în cazul nostru, al nomenclatorului de parteneri.

IesiriExt		Iesiri1Ext									
NUMECAMP	CAPTION	TIP	MARIME	NOMLINK	LOOKUPDISPLAY	NUMECAMP	CAPTION	TIP	MARIME	NOMLINK	LOOKUPDISPLAY
DATAx	DataX	D		0		FIELD4	- Field4	N		0	
MOMENTULZILEI	- MomentulZilei	N	I	7	DEN_GEST_SIMBOL	FIELD5	- Field5	N		0	
CODGEST	- Denumire gestiune, simbol	N		0		FIELD1	- Field1	N		0	
TIPLAITTOR	TgPlattor	N		0		FIELD2	- Field2	N		0	
SEXDIRECTOR	SexDirector	N		0		FIELD3	- Field3	N		0	
OBSUPLIM	OvsSuplum	A	250	0		CODOBJECT	- Denumire	N		1 DENUMIRE	
MORALITATEPART	MoratatePart	N		0		CODPART	- Asigurator	N		2 DEN_PART	
CODPARCAUT1	Numar inventar	N		6 NRINV		DATAy	- Data descarcare	D		0	
COPERS	Marca persoana, crp	N		3 MARCA,CNP		ALTEINF	- Atelinf	A	200	0	
CODCONTRACT	Nr doc	N		4 NRDOC		CODAGENDA	- Adresa sediu	N		5 ADRESA	
CODOBJECT	- Denumire articol	N		1 DENUMIRE		CODGEST	- Gesturi descarcare	N		7 SIMBOL	
CODPART	- Cod partener, reg comertului	N		2 DEN PART,REGCOM		COPERS	- Propus de	N		3 NUME,PRENUME	
CODAGENDA	Adresă	N		5 ADRESA		CODCONTRACT	- Data contract	N		4 DATADOC	

select * from IesiriExt;

select * from Iesiri1Ext;

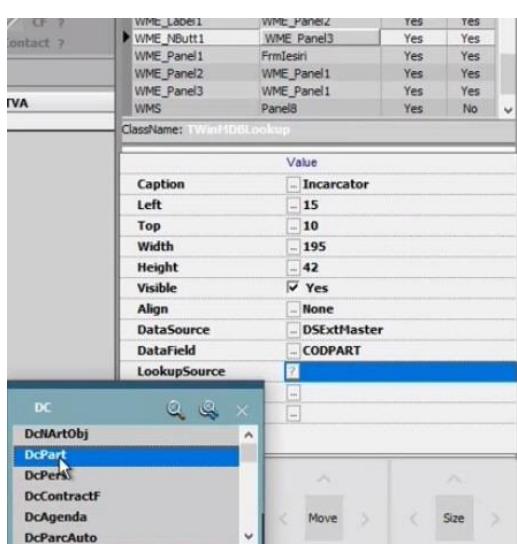



Dorim ca butonul „Incarcator” să afișeze „Denumirea” și „Registrul Comerțului”.

Pentru a ne lega de CODPART trebuie să ne legăm de *DataSource-ul: DSExtMaster*.

Câmpul de care trebuie să ne legăm este CODPART. Astfel, *DataField = CODPART*.

Acest control face legătura acum cu codul de partener, însă noi dorim să afișăm denumirea partenerului, nu codul acestuia. Pentru aceasta trebuie să setăm proprietatea *LookupSource = DcPart*. (Dc înseamnă Data Connection).

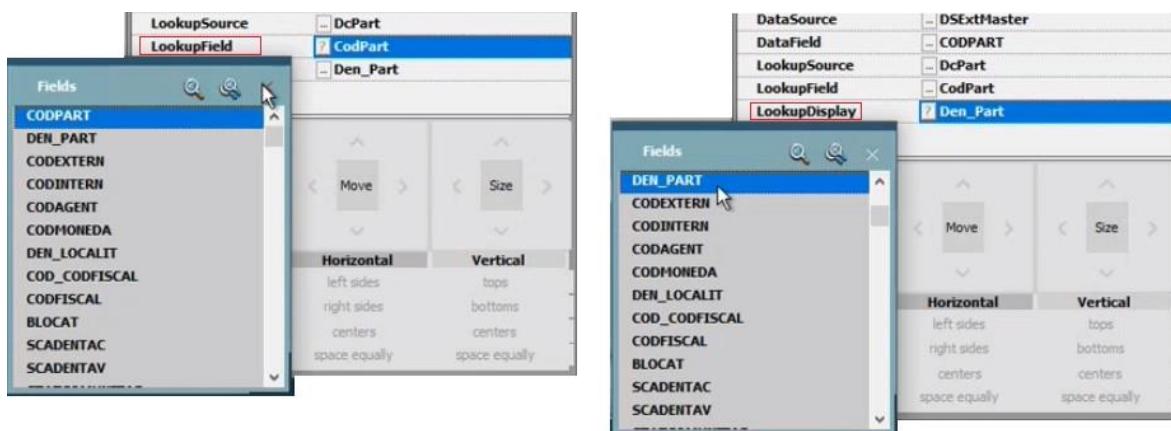


Prorietățile *LookupField* și *LookupDisplay* au fost completate automat.

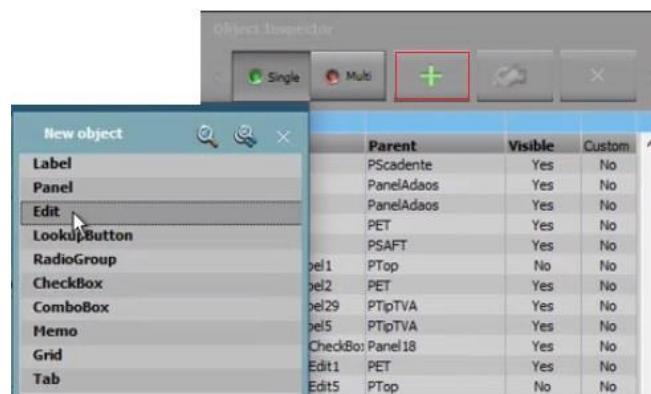
Value	
Caption	<input type="text"/> Incarcator
Left	<input type="text"/> 15
Top	<input type="text"/> 10
Width	<input type="text"/> 195
Height	<input type="text"/> 42
Visible	<input checked="" type="checkbox"/> Yes
Align	<input type="text"/> None
DataSource	<input type="text"/> DSExtMaster
DataField	<input type="text"/> CODPART
LookupSource	<input type="text"/> DcPart
LookupField	<input type="text"/> CodPart
LookupDisplay	<input type="text"/> Den_Part

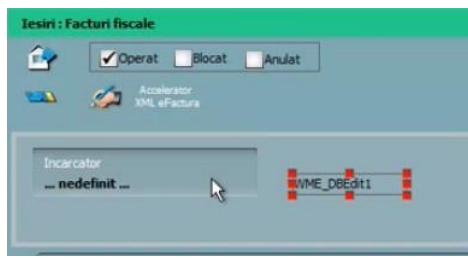
În acest moment butonul *Incarcator* se va lega de tabela **IesiriExt** prin câmpul CODPART, se vede că este legat de această tabelă pentru că folosește *DataSource-ul DSExtMaster*.

Cu acest câmp din CODPART se duce spre tabela nomenclatorului de parteneri, care are un câmp de cod *CodPart* și un câmp pentru denumire *Den_Part*.



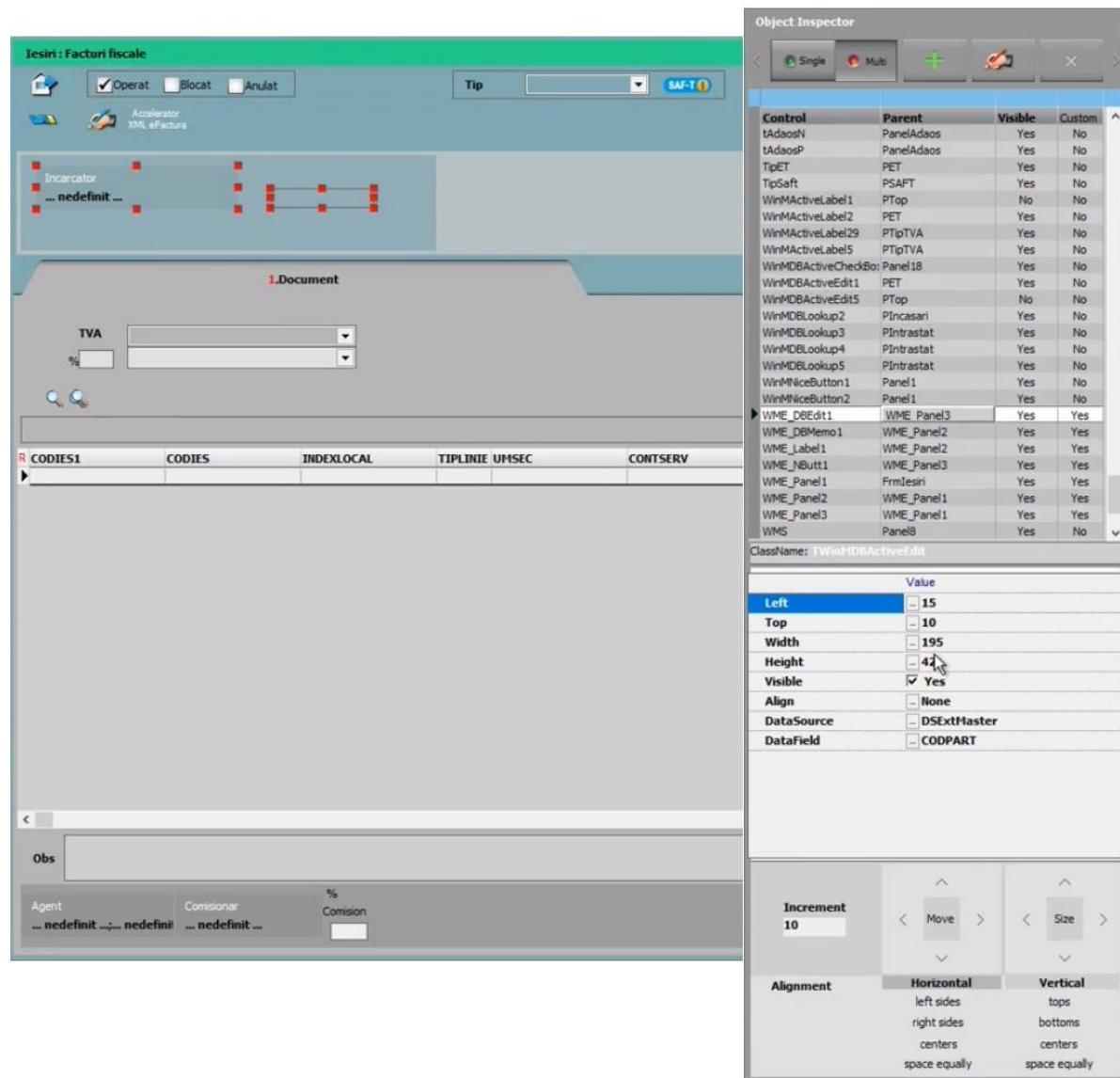
Vom adăuga lângă butonul „Incarcator” un câmp de editare simplu, un control *Edit*.





Dorim să setăm proprietăților *DataSource* și *DataField* ale controlului *Edit* cu aceleași valori ca și la butonul „Incarcator”.

Putem face acest lucru din proprietățile controlului *Edit*, dar mai ușor, poate fi făcut printr-o selectare multiplă.



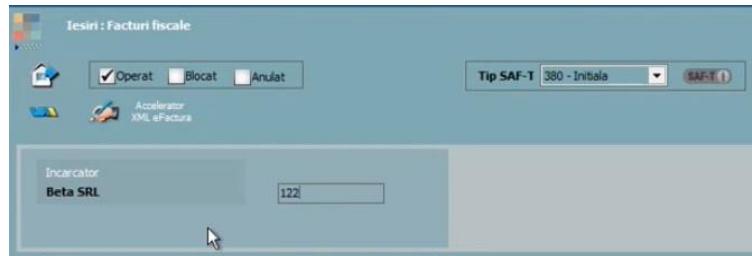
Control	Parent	Visible	Custom
tAdaos	PanelAdaos	Yes	No
tAdaosP	PanelAdaos	Yes	No
TipET	PET	Yes	No
TipSoft	PSAFT	Yes	No
WinMActiveLabel1	PTop	No	No
WinMActiveLabel2	PET	Yes	No
WinMActiveLabel29	PTipTVA	Yes	No
WinMActiveLabel5	PTipTVA	Yes	No
WinMDBActiveCheckBo	Panel18	Yes	No
WinMDBActiveEdit1	PET	Yes	No
WinMDBActiveEdit5	PTop	No	No
WinMDBLookup2	Plncasari	Yes	No
WinMDBLookup3	PlInrastat	Yes	No
WinMDBLookup4	PlInrastat	Yes	No
WinMDBLookup5	PlInrastat	Yes	No
WinMNiceButton1	Panel1	Yes	No
WinMNiceButton2	Panel1	Yes	No
WMS	Panel8	Yes	No
WME_DBEdit1	WME_Panel3	Yes	Yes
WME_DBMemo1	WME_Panel2	Yes	Yes
WME_Label1	WME_Panel2	Yes	Yes
WME_NButt1	WME_Panel3	Yes	Yes
WME_Panel1	FrmTesiri	Yes	Yes
WME_Panel2	WME_Panel1	Yes	Yes
WME_Panel3	WME_Panel1	Yes	Yes
WMS	Panel8	Yes	No

Odată făcută selectarea multiplă, vom observa că în *ObjectInspector* rămân doar proprietățile comune ale celor două controale selectate, mai mult, câmpurile care ne

interesează pe noi, *DataSource* și *DataField* vor prelua pe selecția comună valorile setate de noi anterior pentru controlul „Incarcator”.

DataSource=DSExtMaster și *DataField=CODPART*.

Intrăm pe o factură introdusă și observăm că cele două controale, *LookupButton* și *Edit* au încărcat deja valorile din tabele.



3.4. CheckBox, RadioGroup, ComboBox

Dacă vom introduce în *Edit* codul unui alt partener, în controlul „Incarcator” va apărea denumirea partenerului.

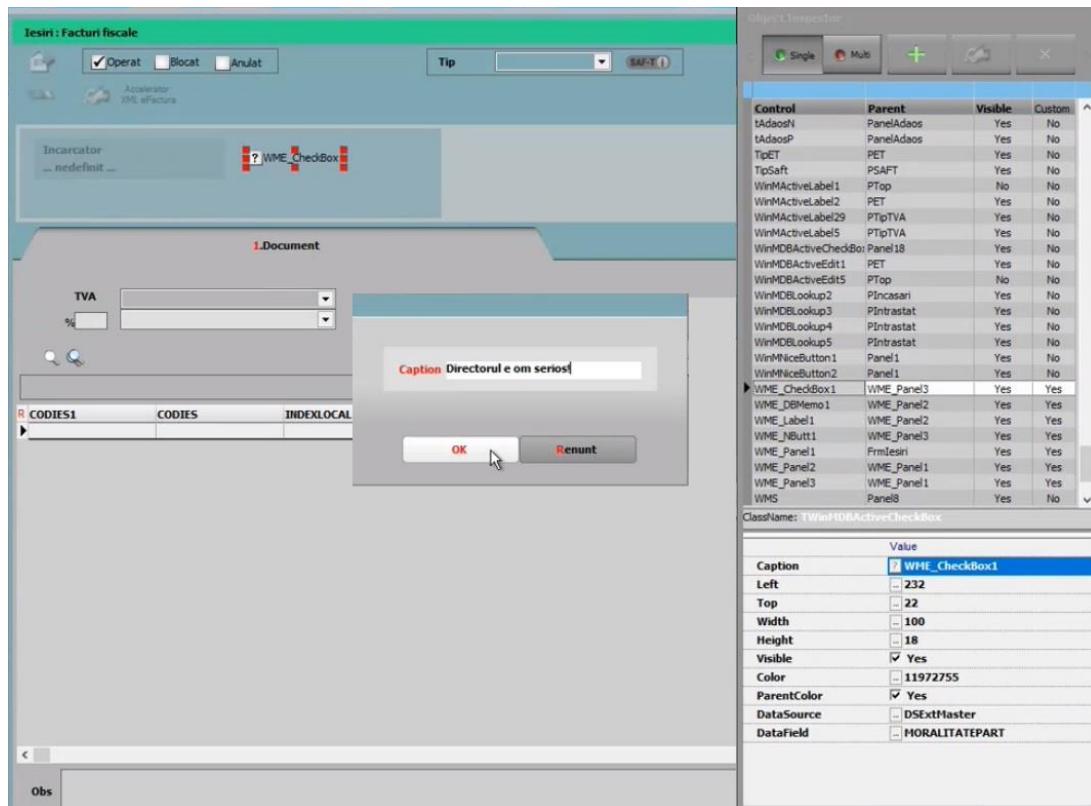
Folosind verde din *ObjectInspector* am introdus un control de tip *CheckBox* lângă butonul „Incarcator” prezentat în exemplul de mai sus.

Control	Parent	Visible	Custom
WMeLabel1	PanelAdos	Yes	No
WMeLabel2	PanelAdos	Yes	No
WMeLabel3	PET	Yes	No
WMeLabel4	PSAFT	Yes	No
WMeLabel5	PTop	No	No
WMeLabel6	PET	Yes	No
WMeLabel7	PTpTVA	Yes	No
WMeLabel8	PTpTVA	Yes	No
WMeActiveCheck1	Panel18	Yes	No
WMeActiveEdit1	PET	Yes	No
WMeActiveEdit15	PTop	No	No
WMeButton1	Panel1	Yes	No
WMeButton2	Panel1	Yes	No
WMeButton3	Panel1	Yes	No
WMeButton4	Panel1	Yes	No
WMeButton5	Panel1	Yes	No
WMeButton6	Panel1	Yes	No
WMeButton7	Panel1	Yes	No
WMeButton8	Panel1	Yes	No
WMeMemo1	WME_Panel2	Yes	Yes
WMeLabel1	WME_Panel2	Yes	Yes
WMeButton11	WME_Panel3	Yes	Yes
WME_Panel1	frmLesan	Yes	Yes
WME_Panel2	WME_Panel1	Yes	Yes
WME_Panel3	WME_Panel1	Yes	Yes
WMS	Panel8	Yes	No



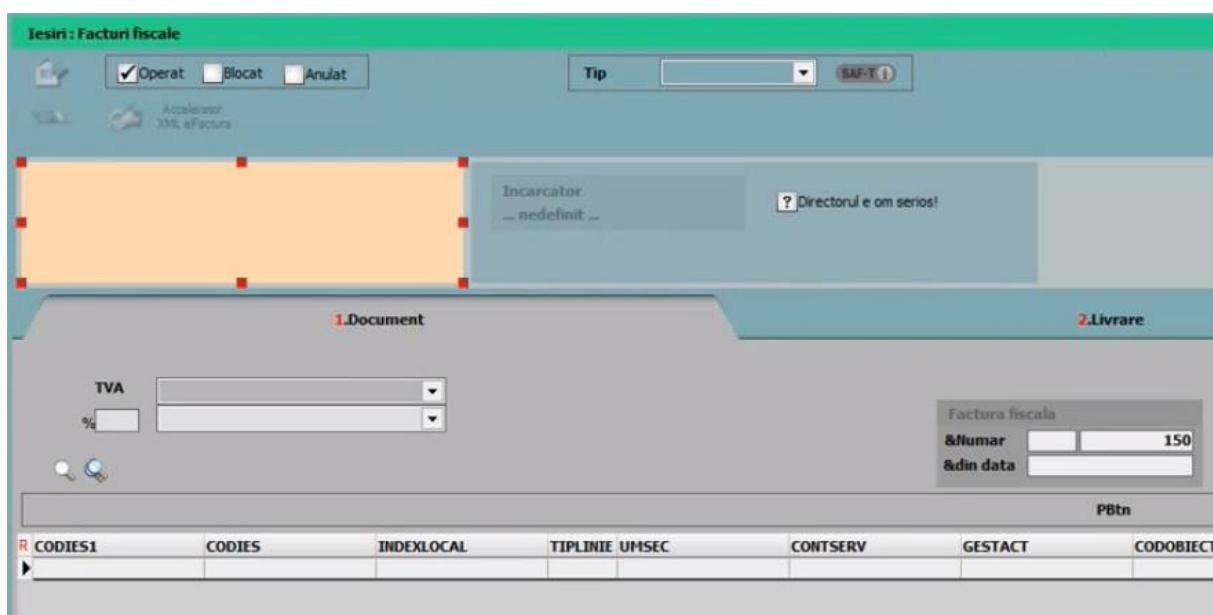
Este legat de Master, aşadar îi setăm proprietatea *DataSource=DSExtMaster*, iar *DataField = MORALITATEPART* (un câmp numeric).

Modificăm *Caption*-ul CheckBox-ului,

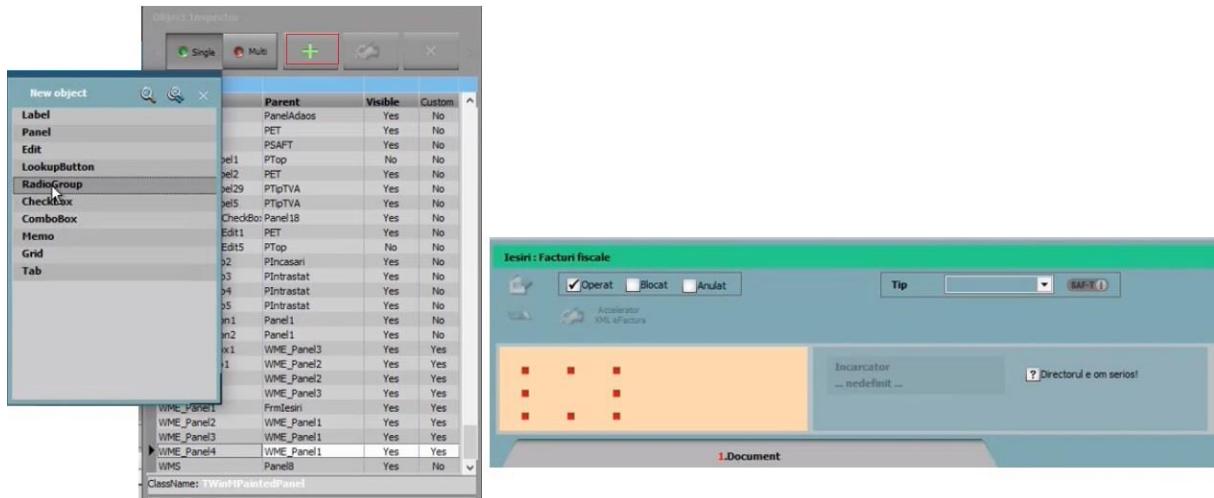


și vom mai adăuga câteva controale.

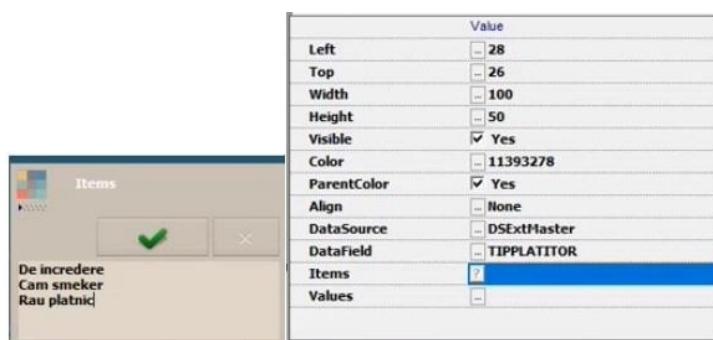
Pe un *Panel* nou cu *Align=Left*,



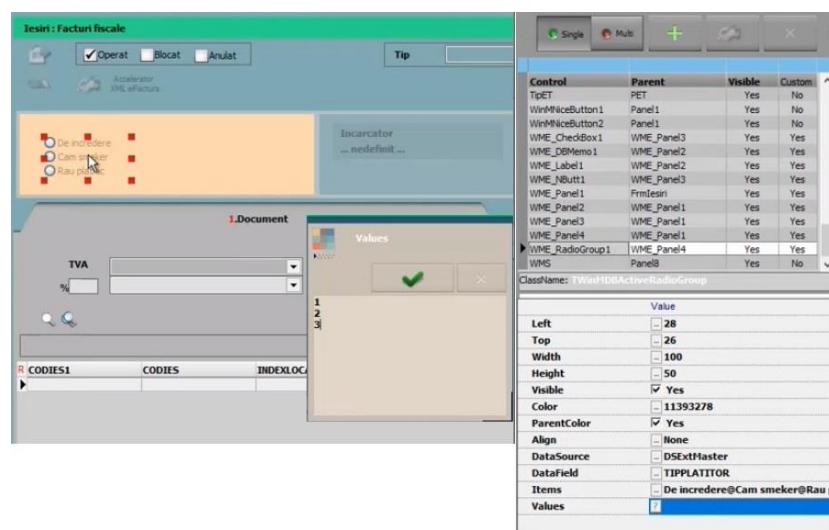
vom adăuga un *RadioGroup*.



Orice control vizual se leagă printr-un *DataSource* de un câmp din tabela în cauză.
Îi setăm aşadar: *DataSource=DSExtMaster* și *DataField=TIPPLATITOR*.
Mai trebuie să definim Item-urile,



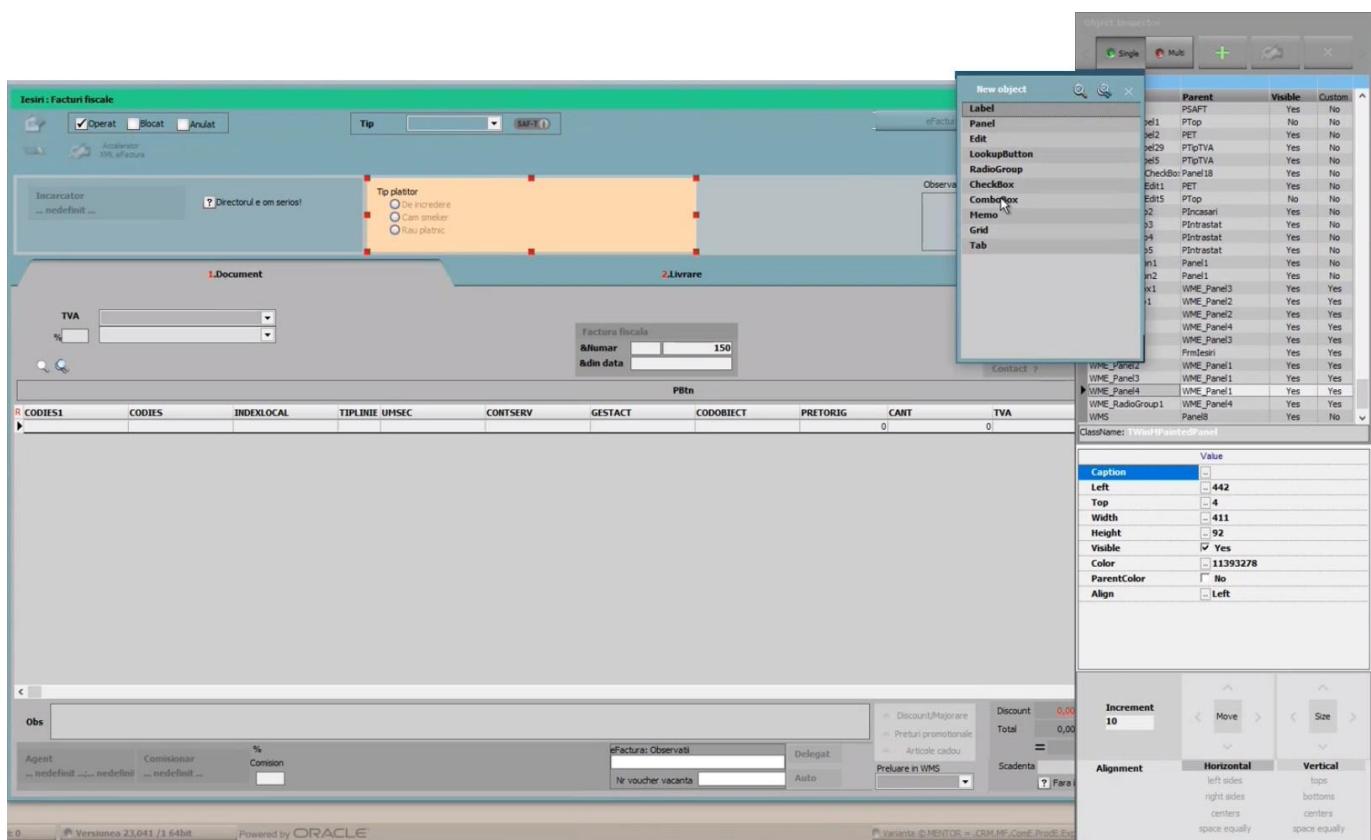
și să stabilim valorile pentru fiecare din ele.



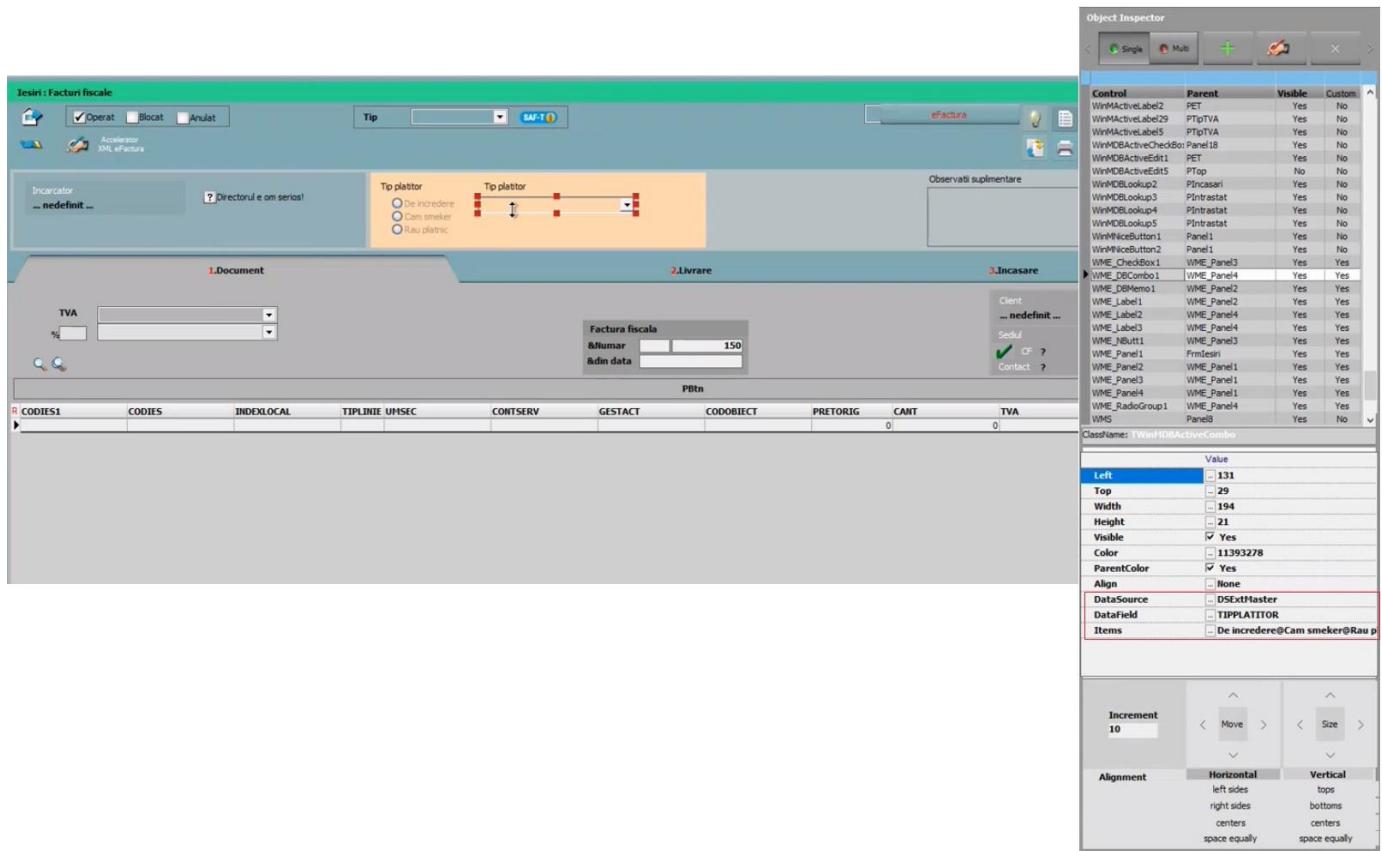
Adăugăm deasupra RadioGroup-ului un label pe care îl denumim „Tip platitor”, salvăm, iar când vom intra pe o factură, aceasta va arăta astfel:



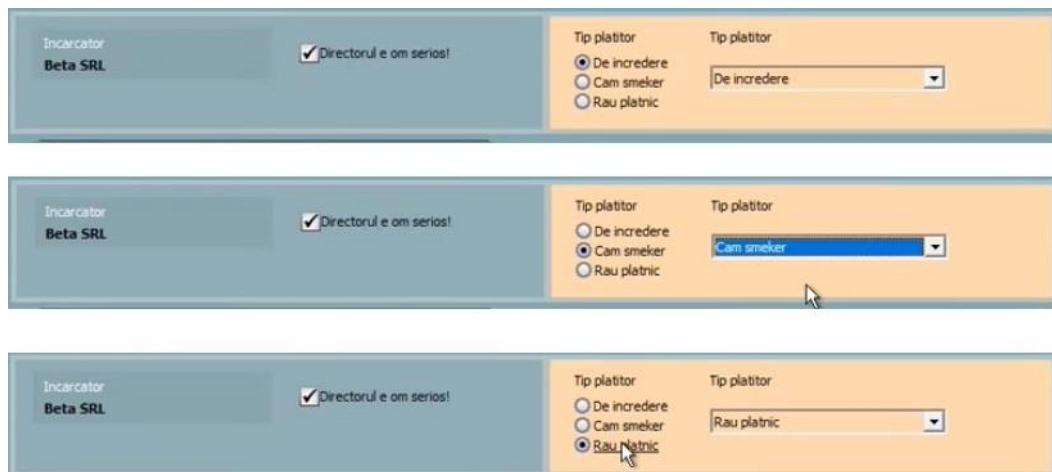
În cazurile în care trebuie să folosim mai multe iteme, iar spațiul nu este suficient, vom folosi controlul ComboBox.



La acest exemplu vom folosi pentru *ComboBox* aceleasi elemente ca și la *RadioGroup*-ul de mai sus, în scopul de a face distincția dintre ele.



Vom observa că atunci când schimbăm o valoare din *ComboBox* aceasta se schimbă și în *RadioGroup*, și invers.

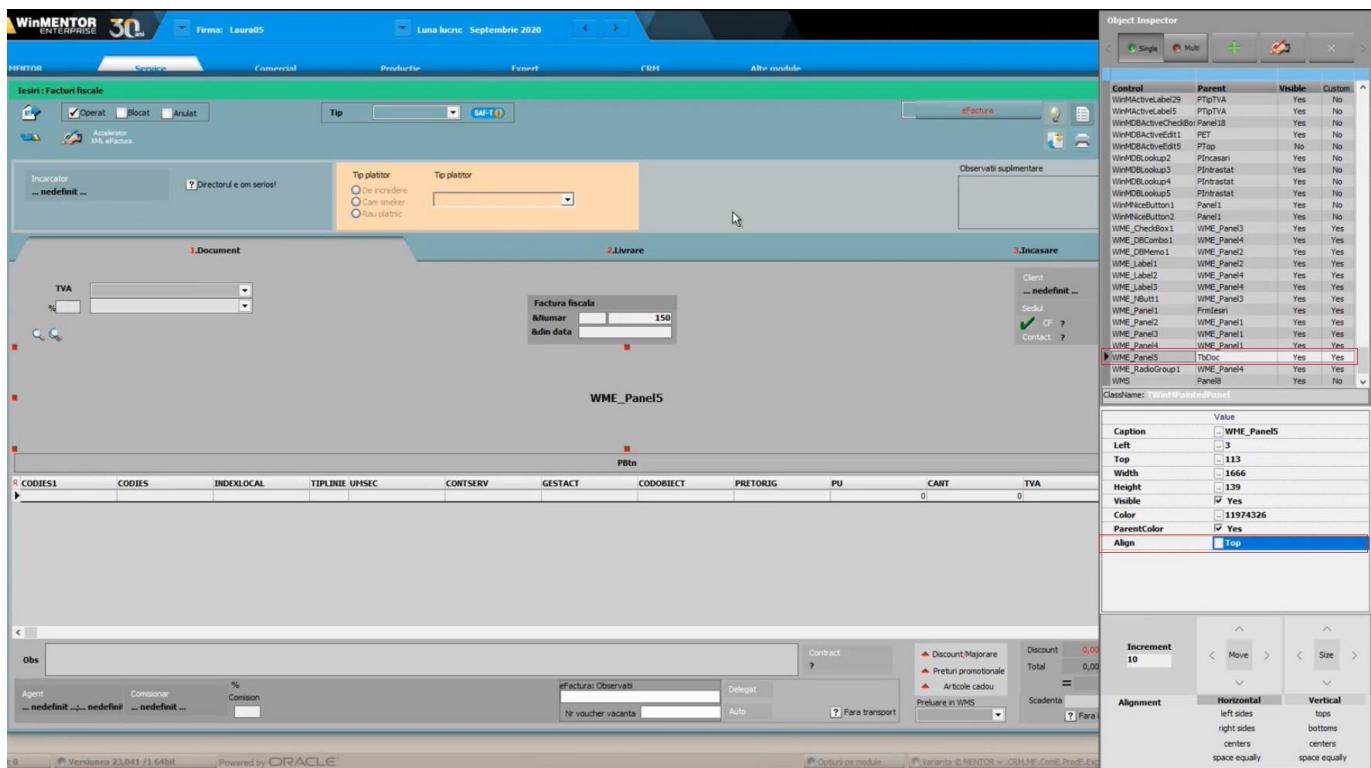


Ele nu sunt interconectate, ci acceseză același câmp din același *DataSource*, adică din aceeași tabelă, și este normal ca atunci când se schimbă unul să se schimbe și celălalt.



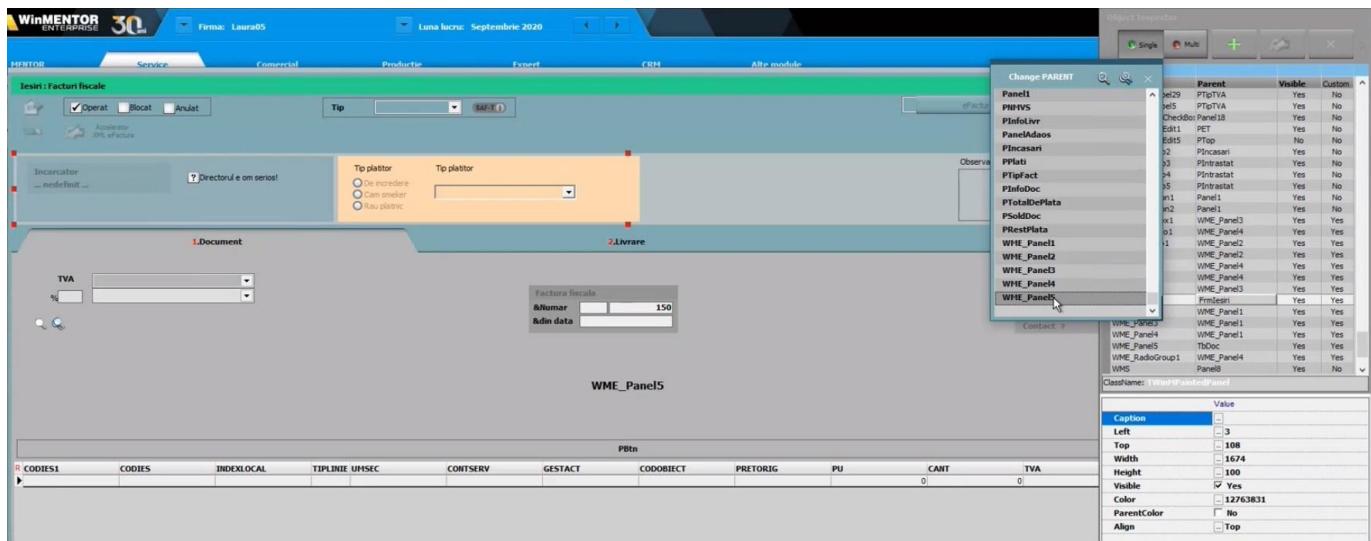
3.5. Singura modalitate de mutare a unui Panel este de a-i schimba Parentul, pentru a-l pozitiona pe un alt Panel.

La nivel de TAB, adică pe controlul *PClesiri* (PageControllesiri) vom adăuga un panel, și îl vom alinia sus, *Align = Top*.

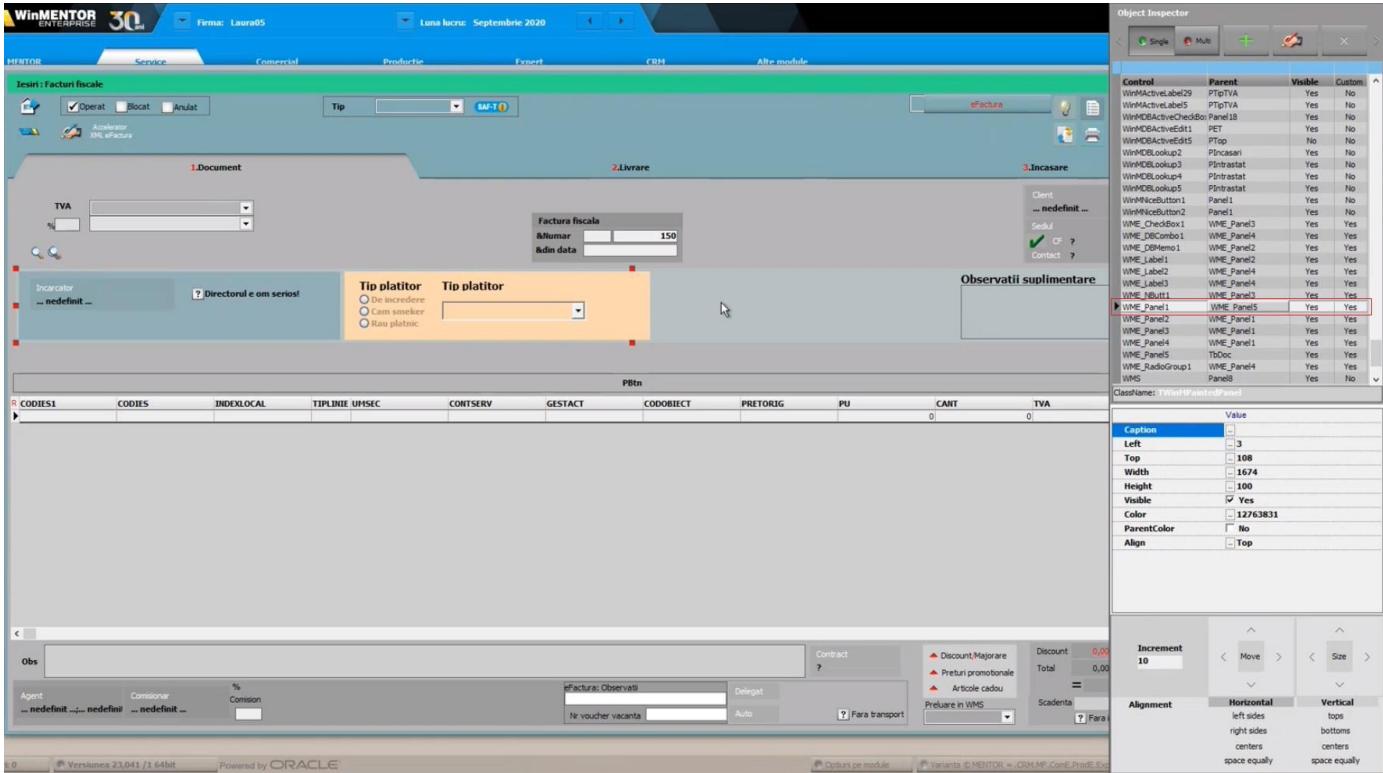


Vom muta *WME_Panel1* (cel pe care avem butonul „Incarcator”, *ComboBox-ul*, *RadioGroup-ul* și Observațiile suplimentare), pe *WME_Panel5*, panelul creat în imaginea de mai sus.

Pentru aceasta, vom schimba părintele panelului *WME_Panel1* din *FrMlesiri* în *WME_Panel5*, ca în imaginea de mai jos.



Rezultatul este următorul:



Panelul s-a aliniat automat la Top pentru că aşa era configurația înainte.

Observație: Există și controale inaccesibile în modul Design, cum ar fi navigatorul sau zona de butoane rapide.

3.6. Legarea câmpurilor suplimentare din lesiri1Ext la grila de articole de ieșire

Avem în **lesiri1Ext** câmpurile FIELD1, FIELD2, FIELD3, FIELD4.

NUMECAMP	CAPTION	TIP	MARIME	NOMLINK	LOOKUPDISPLAY
DATAX	DataX	D	I	0	
MOMENTULZILEI	MomentulZilei	N	I	0	
CODGEST	Denumire gestiune, simbol	N		7 DEN_GEST.SIMBOL	
TIPLATITOR	TipPlatitor	N		0	
SEXDIRECTOR	SexDirector	N		0	
OBSSUPLIM	ObsSuplimentar	A	250	0	
MORALITATEPART	MoralitatePart	N		0	
CODNPARCAUT1	Numar inventar	N		6 NRINV	
CODPERS	Marca persoana, cnp	N		3 MARCA,CNP	
CODCONTRACT	Nr doc	N		4 NRDOC	
CODOBJECT	Denumire articol	N		1 DENUMIRE	
CODPART	Cod partener, reg comertului	N		2 DEN.PART.REGCOM	
CODAGENDA	Adresa	N		5 ADRESA	

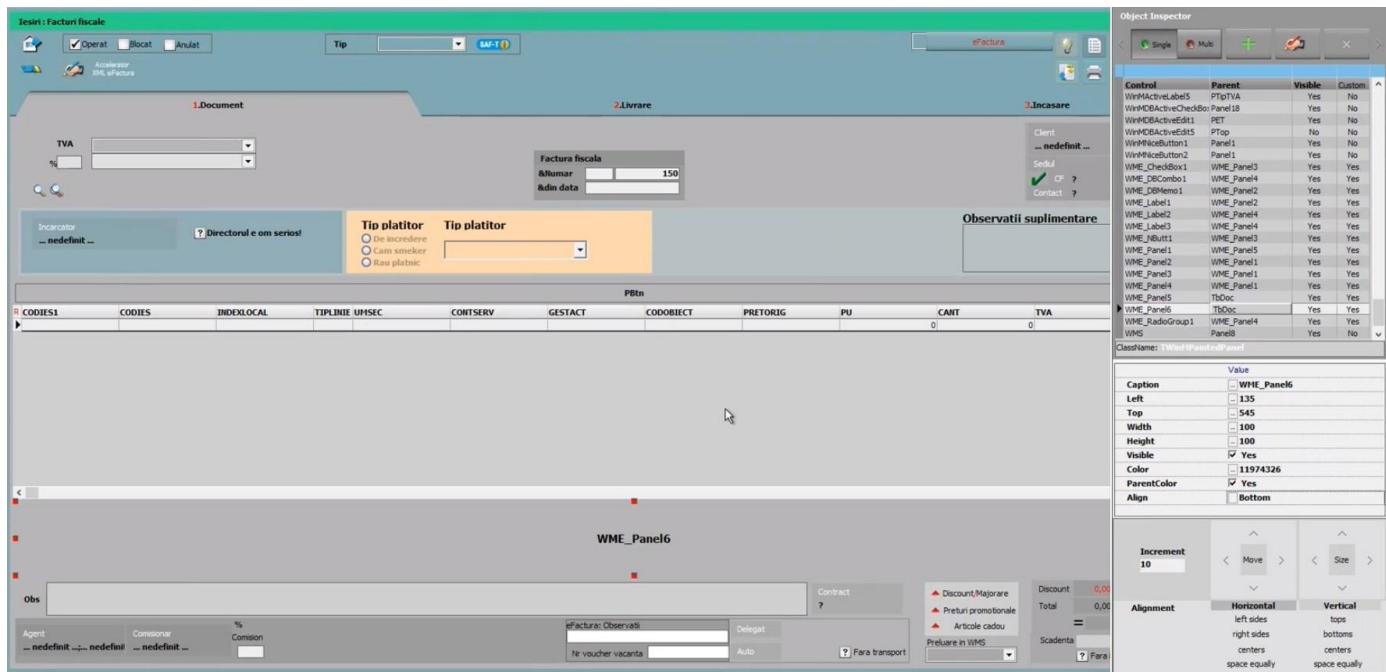
NUMECAMP	CAPTION	TIP	MARIME	NOMLINK	LOOKUPDISPLAY
FIELD4	Field4	N	I	0	
FIELD5	Field5	N	I	0	
FIELD1	Field1	N	I	0	
FIELD2	Field2	N	I	0	
FIELD3	Field3	N	I	0	
CODOBJECT	Denumire	N		1 DENUMIRE	
CODPART	Asigurator	N		2 DEN.PART	
DATAY	Data descarcare	D		0	
ALTEINF	Altinf	A		200	
CODAGENDA	Adresa sediu	N		5 ADRESA	
CODGEST	Gestuare descarcare	N		7 SIMBOL	
CODPERS	Propus de	N		3 NUME,PRENUME	
CODCONTRACT	Data contract	N		4 DATADOC	

CODIESIRETEXT	CODIES1	CODOBJECT	CODPART	CODPERS	CODCONTRACT	CODAGENDA	CODNPARCAUT1	CODGEST	MORALITATEPART	OBSSUPLIM
1	832	1911	121				107	108	1 Doamne ajută Marfa	2 Alte observații suplimentare
2	788	1010	201	105		104				
3	829	1908			120					
4	830	1909			109					
5	763	265			107		12	107	130	2 Exemplu de campuri
6	749	378			107					

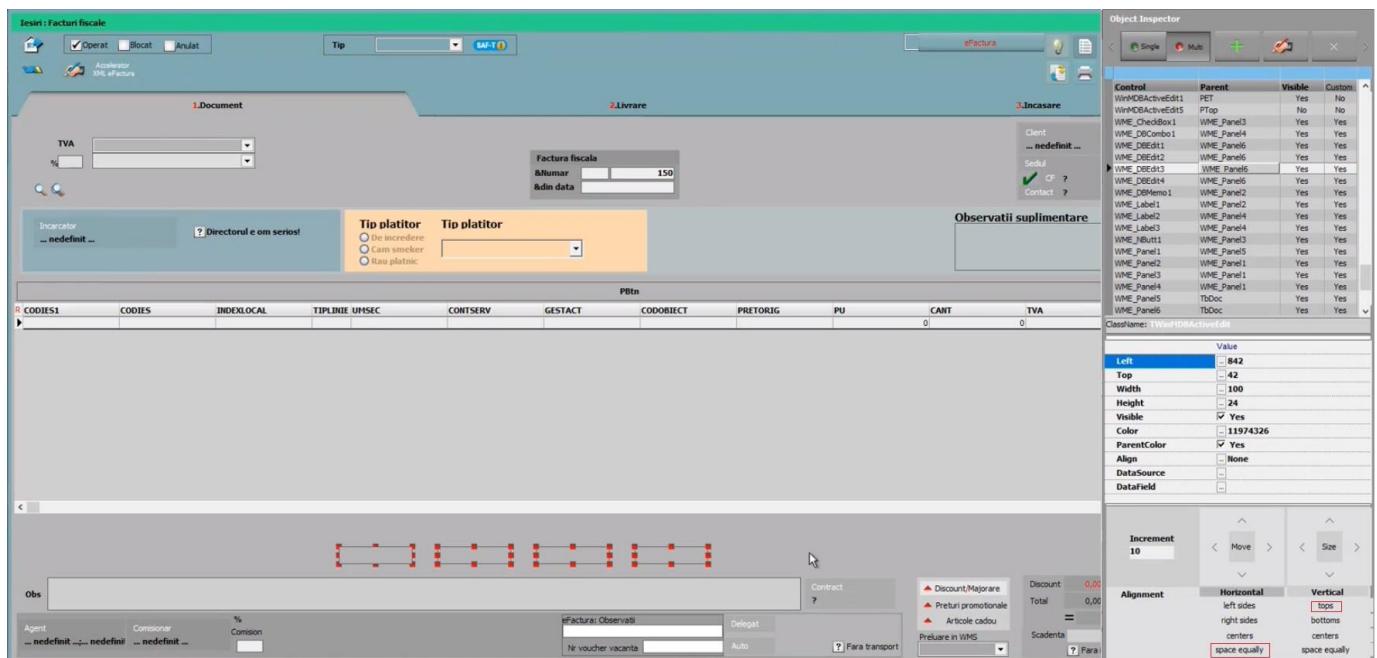
CODIESIRETEXT	CODIES1	CODOBJECT	CODPART	CODPERS	CODCONTRACT	CODAGENDA	CODNPARCAUT1	CODGEST	DATAY	ALTEINF	FIELD1	FIELD2	FIELD3
1	214	2022											
2	215	2023											
3	124	504				120	108	123	130	107			
4	120	440	22										
5	121	441	33										
6	190	1078	166	201	127	163	130	107	20.02.2024	* alte info suplimentare			

Vom pune un panel în care să apară aceste câmpuri care sunt o prelungire la liniile de pe **Iesiri1Ext**.

De pe controlul *PClesiri*, care este un *Tab*, vom adăuga un *Panel* pe care îl vom alinia în partea de jos a tabului (*Align=Bottom*).



Pe acest Panel vom adăuga din 4 controale de tip *Edit*. Le vom selecta pe toate cu selecție multiplă, iar apoi din partea de jos a *ObjectInspectorului*, le vom alinia pe toate deodată *Vertical - tops* și *Horizontal – space equally*, așa ca în figura de mai jos.



Vom mai adăuga câte un *Label* deasupra fiecărui *Edit*.

Cu Multi select atribuim același *DataSource* = *DSExtDetail* pentru cele 4 *Edit*-uri.

Observație:

Cu *ClickDreapta* se poate deschide meniul de mai jos:



Setăm pentru fiecare *Edit* câmpul *DataField* = *FIELD1*, *FIELD2*, *FIELD3*, *FIELD4*.

Salvăm modificările făcute. Deschidem o factură pe care avem date. Fiecare linie din grila facturii va avea informații proprii care pot fi completate în cele 4 câmpuri.



Testiri : Facturi fiscale

Subunitate: Sedu Central

1.Document 2.Livrare 3.Incasare

Factura fiscală

Numar: 149
Data: 12.09.2020

Client: Alfa SRL
Sediu: Sediu Firma
CR: R056776
Contact: ?

Tip platitor: De încredere

Articole valoare nedescarcate Articole compuse

Generare poziții în rosu pentru documentul ... Generare poziții în rosu din factură Import vanzari prin emulare tastatura Import vanzari prin emulare tastatura de la posturi

Incadrator: Beta SRL Directorul e om serios!

Articol	UH	Cant	Pret	Valoare	TVA	%Ad	%Disc	Impozabil	UMs	UMs
1 ANANAS	Buc	10	100	1.000	190	-5		
2 Biscuiti	Buc	50	3,36	168	31,92	0	-2	

Fieldul nr.1: 111 Fieldul nr.2: 222 Fieldul nr.3: 333 Fieldul nr.4: 4444

Obs:

Agent: Popa Ana Comisionar: ... nedefinit ... % Comision:

eFactura: Observații Delegat: Nr voucher vacanta: Auto Para transport:

Discount: 53,36 -10,19 Cont disc: Total: 1.114,64 211,78 667 Prelucrare în WMS: blocată Scadenta: 22.09.2020 Zile: 10 %Maj: 5 = 1.326,42 Masa: ? Para incasare Grate:

3.7. Grid

Pe același panel ca în exemplul de înainte vom adăuga o grilă.

Object Inspector

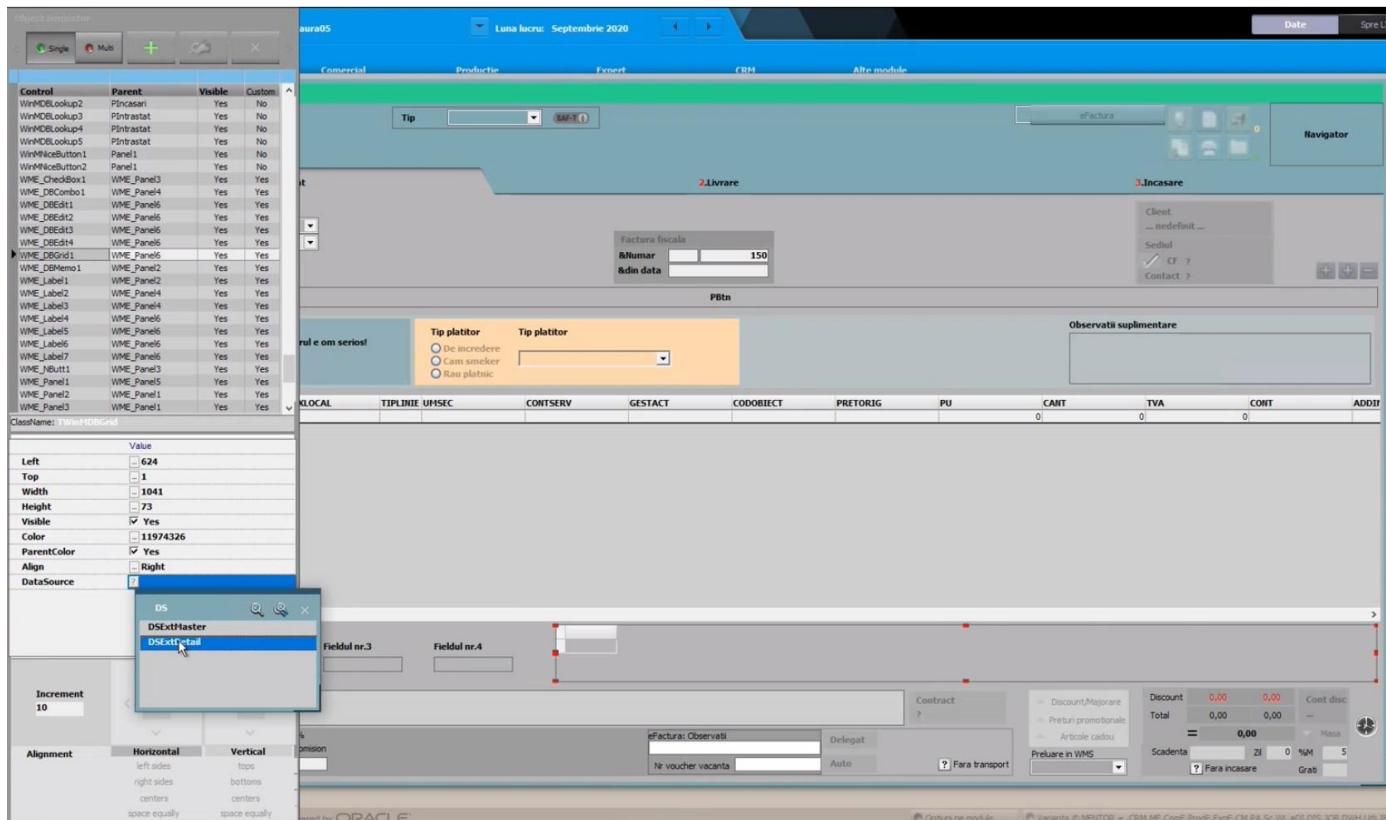
New object

- Label
- Panel
- Edit
- LookupButton
- RadioGroup
- CheckBox
- ComboBox
- Memo
- Grid**
- Tab

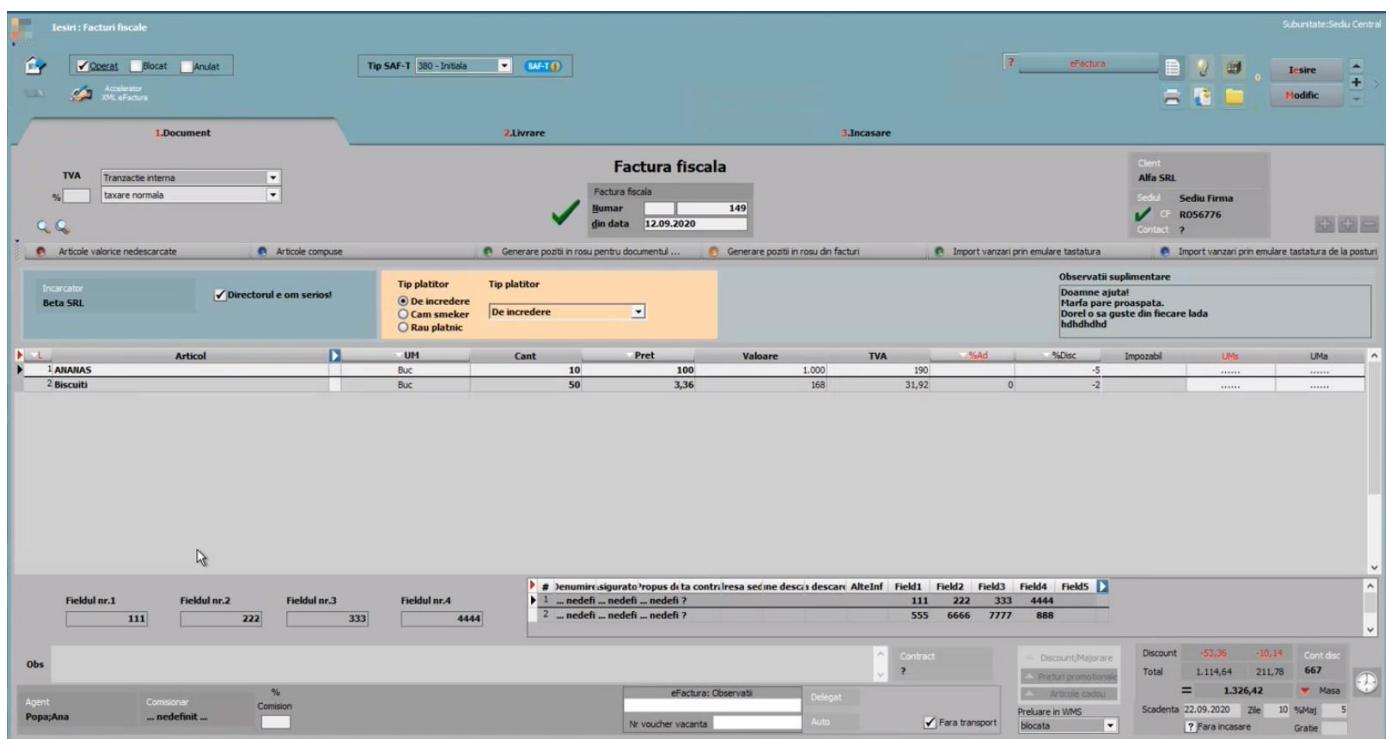
Parent	Visible	Custom
WME_Panel1	Yes	No
WME_Panel2	Yes	No
WME_Panel3	Yes	Yes
WME_Panel4	Yes	Yes
WME_Panel5	Yes	Yes
WME_Panel6	Yes	Yes
WME_Panel7	Yes	Yes
WME_Panel8	Yes	Yes
WME_Panel9	Yes	Yes
WME_Panel10	Yes	Yes
WME_Panel11	Yes	Yes
WME_Panel12	Yes	Yes
WME_Panel13	Yes	Yes
WME_Panel14	Yes	Yes
WME_Panel15	Yes	Yes
WME_Panel16	Yes	Yes
WME_Panel17	Yes	Yes
WME_Panel18	Yes	Yes
WME_Panel19	Yes	Yes
WME_Panel20	Yes	Yes
WME_Panel21	Yes	Yes
WME_Panel22	Yes	Yes
WME_Panel23	Yes	Yes
WME_Panel24	Yes	Yes
WME_Panel25	Yes	Yes
WME_Panel26	Yes	Yes
WME_Panel27	Yes	Yes
WME_Panel28	Yes	Yes
WME_Panel29	Yes	Yes
WME_Panel30	Yes	Yes
WME_Panel31	Yes	Yes
WME_Panel32	Yes	Yes
WME_Panel33	Yes	Yes
WME_Panel34	Yes	Yes
WME_Panel35	Yes	Yes
WME_Panel36	Yes	Yes
WME_Panel37	Yes	Yes
WME_Panel38	Yes	Yes
WME_Panel39	Yes	Yes
WME_Panel40	Yes	Yes
WME_Panel41	Yes	Yes
WME_Panel42	Yes	Yes
WME_Panel43	Yes	Yes
WME_Panel44	Yes	Yes
WME_Panel45	Yes	Yes
WME_Panel46	Yes	Yes
WME_Panel47	Yes	Yes
WME_Panel48	Yes	Yes
WME_Panel49	Yes	Yes
WME_Panel50	Yes	Yes
WME_Panel51	Yes	Yes
WME_Panel52	Yes	Yes
WME_Panel53	Yes	Yes
WME_Panel54	Yes	Yes
WME_Panel55	Yes	Yes
WME_Panel56	Yes	Yes
WME_Panel57	Yes	Yes
WME_Panel58	Yes	Yes
WME_Panel59	Yes	Yes
WME_Panel60	Yes	Yes
WME_Panel61	Yes	Yes
WME_Panel62	Yes	Yes
WME_Panel63	Yes	Yes
WME_Panel64	Yes	Yes
WME_Panel65	Yes	Yes
WME_Panel66	Yes	Yes
WME_Panel67	Yes	Yes
WME_Panel68	Yes	Yes
WME_Panel69	Yes	Yes
WME_Panel70	Yes	Yes
WME_Panel71	Yes	Yes
WME_Panel72	Yes	Yes
WME_Panel73	Yes	Yes
WME_Panel74	Yes	Yes
WME_Panel75	Yes	Yes
WME_Panel76	Yes	Yes
WME_Panel77	Yes	Yes
WME_Panel78	Yes	Yes
WME_Panel79	Yes	Yes
WME_Panel80	Yes	Yes
WME_Panel81	Yes	Yes
WME_Panel82	Yes	Yes
WME_Panel83	Yes	Yes
WME_Panel84	Yes	Yes
WME_Panel85	Yes	Yes
WME_Panel86	Yes	Yes
WME_Panel87	Yes	Yes
WME_Panel88	Yes	Yes
WME_Panel89	Yes	Yes
WME_Panel90	Yes	Yes
WME_Panel91	Yes	Yes
WME_Panel92	Yes	Yes
WME_Panel93	Yes	Yes
WME_Panel94	Yes	Yes
WME_Panel95	Yes	Yes
WME_Panel96	Yes	Yes
WME_Panel97	Yes	Yes
WME_Panel98	Yes	Yes
WME_Panel99	Yes	Yes
WME_Panel100	Yes	Yes
WME_Panel101	Yes	Yes
WME_Panel102	Yes	Yes
WME_Panel103	Yes	Yes
WME_Panel104	Yes	Yes
WME_Panel105	Yes	Yes
WME_Panel106	Yes	Yes
WME_Panel107	Yes	Yes
WME_Panel108	Yes	Yes
WME_Panel109	Yes	Yes
WME_Panel110	Yes	Yes
WME_Panel111	Yes	Yes
WME_Panel112	Yes	Yes
WME_Panel113	Yes	Yes
WME_Panel114	Yes	Yes
WME_Panel115	Yes	Yes
WME_Panel116	Yes	Yes
WME_Panel117	Yes	Yes
WME_Panel118	Yes	Yes
WME_Panel119	Yes	Yes
WME_Panel120	Yes	Yes
WME_Panel121	Yes	Yes
WME_Panel122	Yes	Yes
WME_Panel123	Yes	Yes
WME_Panel124	Yes	Yes
WME_Panel125	Yes	Yes
WME_Panel126	Yes	Yes
WME_Panel127	Yes	Yes
WME_Panel128	Yes	Yes
WME_Panel129	Yes	Yes
WME_Panel130	Yes	Yes
WME_Panel131	Yes	Yes
WME_Panel132	Yes	Yes
WME_Panel133	Yes	Yes
WME_Panel134	Yes	Yes
WME_Panel135	Yes	Yes
WME_Panel136	Yes	Yes
WME_Panel137	Yes	Yes
WME_Panel138	Yes	Yes
WME_Panel139	Yes	Yes
WME_Panel140	Yes	Yes
WME_Panel141	Yes	Yes
WME_Panel142	Yes	Yes
WME_Panel143	Yes	Yes
WME_Panel144	Yes	Yes
WME_Panel145	Yes	Yes
WME_Panel146	Yes	Yes
WME_Panel147	Yes	Yes
WME_Panel148	Yes	Yes
WME_Panel149	Yes	Yes
WME_Panel150	Yes	Yes
WME_Panel151	Yes	Yes
WME_Panel152	Yes	Yes
WME_Panel153	Yes	Yes
WME_Panel154	Yes	Yes
WME_Panel155	Yes	Yes
WME_Panel156	Yes	Yes
WME_Panel157	Yes	Yes
WME_Panel158	Yes	Yes
WME_Panel159	Yes	Yes
WME_Panel160	Yes	Yes
WME_Panel161	Yes	Yes
WME_Panel162	Yes	Yes
WME_Panel163	Yes	Yes
WME_Panel164	Yes	Yes
WME_Panel165	Yes	Yes
WME_Panel166	Yes	Yes
WME_Panel167	Yes	Yes
WME_Panel168	Yes	Yes
WME_Panel169	Yes	Yes
WME_Panel170	Yes	Yes
WME_Panel171	Yes	Yes
WME_Panel172	Yes	Yes
WME_Panel173	Yes	Yes
WME_Panel174	Yes	Yes
WME_Panel175	Yes	Yes
WME_Panel176	Yes	Yes
WME_Panel177	Yes	Yes
WME_Panel178	Yes	Yes
WME_Panel179	Yes	Yes
WME_Panel180	Yes	Yes
WME_Panel181	Yes	Yes
WME_Panel182	Yes	Yes
WME_Panel183	Yes	Yes
WME_Panel184	Yes	Yes
WME_Panel185	Yes	Yes
WME_Panel186	Yes	Yes
WME_Panel187	Yes	Yes
WME_Panel188	Yes	Yes
WME_Panel189	Yes	Yes
WME_Panel190	Yes	Yes
WME_Panel191	Yes	Yes
WME_Panel192	Yes	Yes
WME_Panel193	Yes	Yes
WME_Panel194	Yes	Yes
WME_Panel195	Yes	Yes
WME_Panel196	Yes	Yes
WME_Panel197	Yes	Yes
WME_Panel198	Yes	Yes
WME_Panel199	Yes	Yes
WME_Panel200	Yes	Yes
WME_Panel201	Yes	Yes
WME_Panel202	Yes	Yes
WME_Panel203	Yes	Yes
WME_Panel204	Yes	Yes
WME_Panel205	Yes	Yes
WME_Panel206	Yes	Yes
WME_Panel207	Yes	Yes
WME_Panel208	Yes	Yes
WME_Panel209	Yes	Yes
WME_Panel210	Yes	Yes
WME_Panel211	Yes	Yes
WME_Panel212	Yes	Yes
WME_Panel213	Yes	Yes
WME_Panel214	Yes	Yes
WME_Panel215	Yes	Yes
WME_Panel216	Yes	Yes
WME_Panel217	Yes	Yes
WME_Panel218	Yes	Yes
WME_Panel219	Yes	Yes
WME_Panel220	Yes	Yes
WME_Panel221	Yes	Yes
WME_Panel222	Yes	Yes
WME_Panel223	Yes	Yes
WME_Panel224	Yes	Yes
WME_Panel225	Yes	Yes
WME_Panel226	Yes	Yes
WME_Panel227	Yes	Yes
WME_Panel228	Yes	Yes
WME_Panel229	Yes	Yes
WME_Panel230	Yes	Yes
WME_Panel231	Yes	Yes
WME_Panel232	Yes	Yes
WME_Panel233	Yes	Yes
WME_Panel234	Yes	Yes
WME_Panel235	Yes	Yes
WME_Panel236	Yes	Yes
WME_Panel237	Yes	Yes
WME_Panel238	Yes	Yes
WME_Panel239	Yes	Yes
WME_Panel240	Yes	Yes
WME_Panel241	Yes	Yes
WME_Panel242	Yes	Yes
WME_Panel243	Yes	Yes
WME_Panel244	Yes	Yes
WME_Panel245	Yes	Yes
WME_Panel246	Yes	Yes
WME_Panel247	Yes	Yes
WME_Panel248	Yes	Yes
WME_Panel249	Yes	Yes
WME_Panel250	Yes	Yes
WME_Panel251	Yes	Yes
WME_Panel252	Yes	Yes
WME_Panel253	Yes	Yes
WME_Panel254	Yes	Yes
WME_Panel255	Yes	Yes
WME_Panel256	Yes	Yes
WME_Panel257	Yes	Yes
WME_Panel258	Yes	Yes
WME_Panel259	Yes	Yes
WME_Panel260	Yes	Yes
WME_Panel261	Yes	Yes
WME_Panel262	Yes	Yes
WME_Panel263	Yes	Yes
WME_Panel264	Yes	Yes
WME_Panel265	Yes	Yes
WME_Panel266	Yes	Yes
WME_Panel267	Yes	Yes
WME_Panel268	Yes	Yes
WME_Panel269	Yes	Yes
WME_Panel270	Yes	Yes
WME_Panel271	Yes	Yes
WME_Panel272	Yes	Yes
WME_Panel273	Yes	Yes
WME_Panel274	Yes	Yes
WME_Panel275	Yes	Yes
WME_Panel276	Yes	Yes
WME_Panel277	Yes	Yes
WME_Panel278	Yes	Yes
WME_Panel279	Yes	Yes
WME_Panel280	Yes	Yes
WME_Panel281	Yes	Yes
WME_Panel282	Yes	Yes
WME_Panel283	Yes	Yes
WME_Panel284	Yes	Yes
WME_Panel285	Yes	Yes
WME_Panel286	Yes	Yes
WME_Panel287	Yes	Yes
WME_Panel288	Yes	Yes
WME_Panel289	Yes	Yes
WME_Panel290	Yes	Yes
WME_Panel291	Yes	Yes
WME_Panel292	Yes	Yes
WME_Panel293	Yes	Yes
WME_Panel294	Yes	Yes
WME_Panel295	Yes	Yes
WME_Panel296	Yes	Yes
WME_Panel297	Yes	Yes
WME_Panel298	Yes	Yes
WME_Panel299	Yes	Yes
WME_Panel300	Yes	Yes
WME_Panel301	Yes	Yes
WME_Panel302	Yes	Yes
WME_Panel303	Yes	Yes
WME_Panel304	Yes	Yes
WME_Panel305	Yes	Yes
WME_Panel306	Yes	Yes
WME_Panel307	Yes	Yes
WME_Panel308	Yes	Yes
WME_Panel309	Yes	Yes
WME_Panel310	Yes	Yes
WME_Panel311	Yes	Yes
WME_Panel312	Yes	Yes
WME_Panel313	Yes	Yes
WME_Panel314	Yes	Yes
WME_Panel315	Yes	Yes
WME_Panel316	Yes	Yes
WME_Panel317	Yes	Yes
WME_Panel318	Yes	Yes
WME_Panel319	Yes	Yes
WME_Panel320	Yes	Yes
WME_Panel321	Yes	Yes
WME_Panel322	Yes	Yes
WME_Panel323	Yes	Yes
WME_Panel324	Yes	Yes
WME_Panel325	Yes	Yes
WME_Panel326	Yes	Yes
WME_Panel327	Yes	Yes
WME_Panel328	Yes	Yes
WME_Panel329	Yes	Yes
WME_Panel330	Yes	Yes
WME_Panel331	Yes	Yes
WME_Panel332	Yes	Yes
WME_Panel333	Yes	Yes
WME_Panel334	Yes	Yes
WME_Panel335	Yes	Yes
WME_Panel336	Yes	Yes
WME_Panel337	Yes	Yes
WME_Panel338	Yes	Yes
WME_Panel339	Yes	Yes
WME_Panel340	Yes	Yes
WME_Panel341	Yes	Yes
WME_Panel342	Yes	Yes
WME_Panel343	Yes	Yes
WME_Panel344	Yes	Yes
WME_Panel345	Yes	Yes
WME_Panel346	Yes	Yes
WME_Panel347	Yes	Yes
WME_Panel348	Yes	Yes
WME_Panel349	Yes	Yes
WME_Panel350	Yes	Yes
WME_Panel351	Yes	Yes
WME_Panel352	Yes	Yes
WME_Panel353	Yes	Yes
WME_Panel354	Yes	Yes
WME_Panel355	Yes	Yes
WME_Panel356	Yes	Yes
WME_Panel357	Yes	Yes
WME_Panel358	Yes	Yes
WME_Panel359	Yes	Yes
WME_Panel360	Yes	Yes
WME_Panel361	Yes	Yes
WME_Panel362	Yes	Yes
WME_Panel363	Yes	Yes
WME_Panel364	Yes	Yes
WME_Panel365	Yes	Yes
WME_Panel366	Yes	Yes
WME_Panel367	Yes	Yes
WME_Panel368	Yes	Yes
WME_Panel369	Yes	Yes
WME_Panel370	Yes	Yes
WME_Panel371	Yes	Yes
WME_Panel372	Yes	Yes
WME_Panel373	Yes	Yes
WME_Panel374	Yes	Yes
WME_Panel375	Yes	Yes
WME_Panel376	Yes	Yes
WME_Panel377	Yes	Yes
WME_Panel378	Yes	Yes
WME_Panel379	Yes	Yes
WME_Panel380	Yes	Yes
WME		

SOLUȚII ERP ROMÂNEȘTI

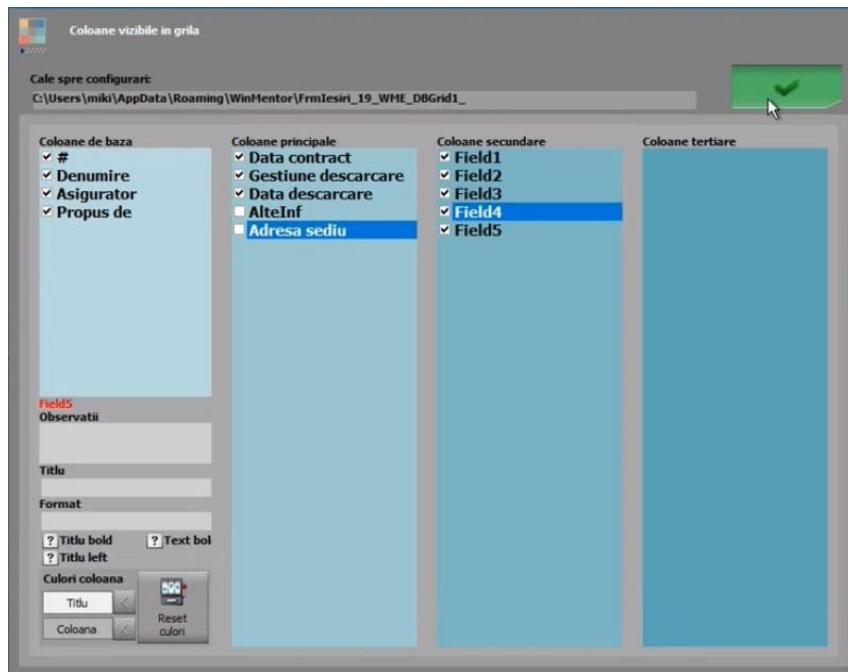
începând cu 1993



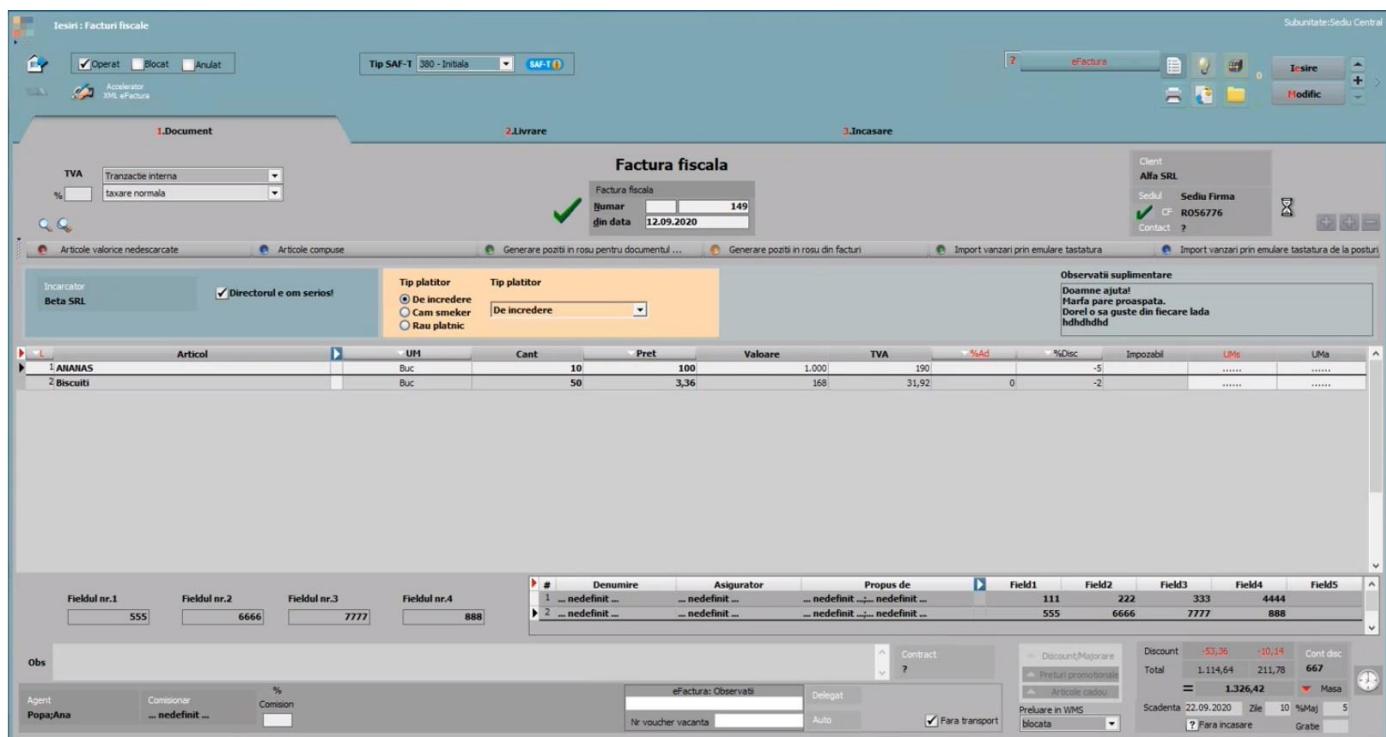
Salvăm și intrăm din nou pe o factură deja introdusă.



Din configurare grilă (săgeata roșie din partea stânga sus a grilei) > Configurare colane, alegem coloanele principale și coloanele secundare pe care dorim să le afișăm în grilă.

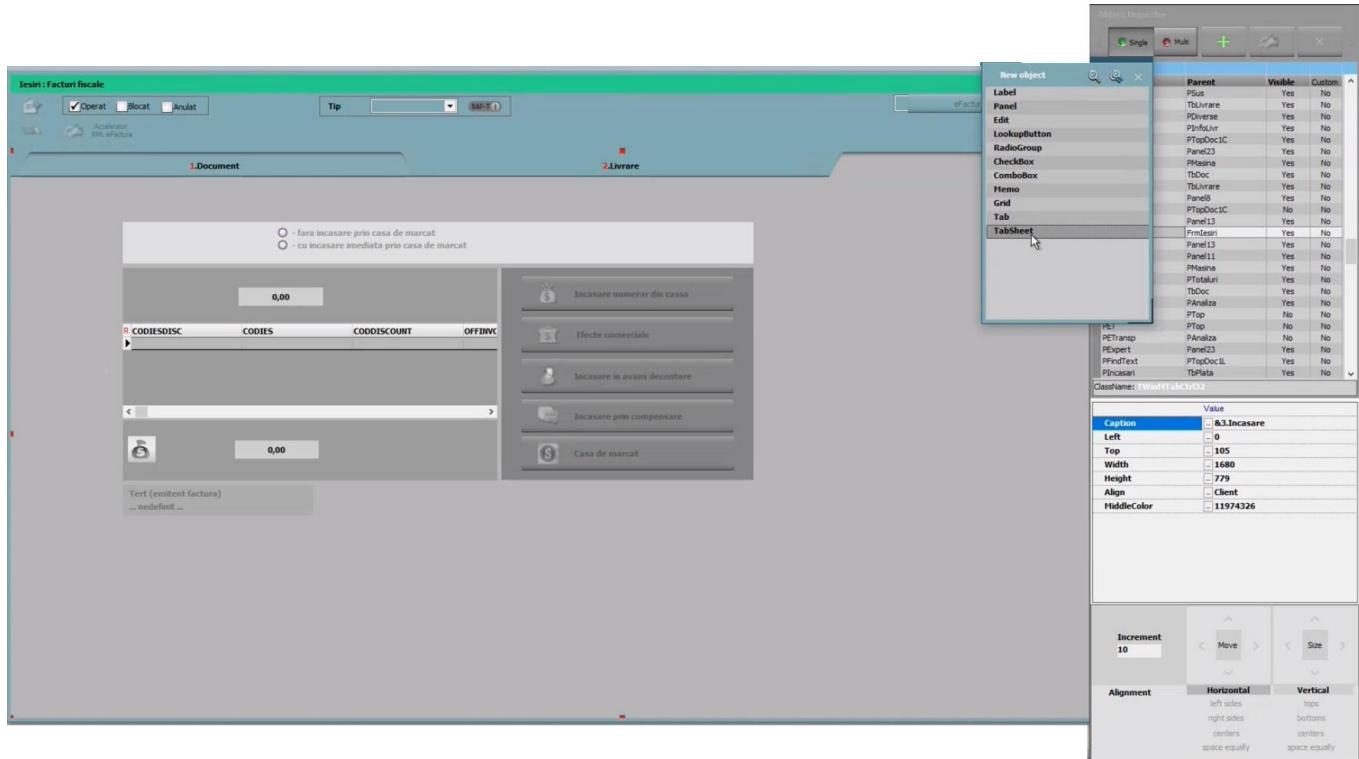


Înăță cum va arăta acum grila pe factură.

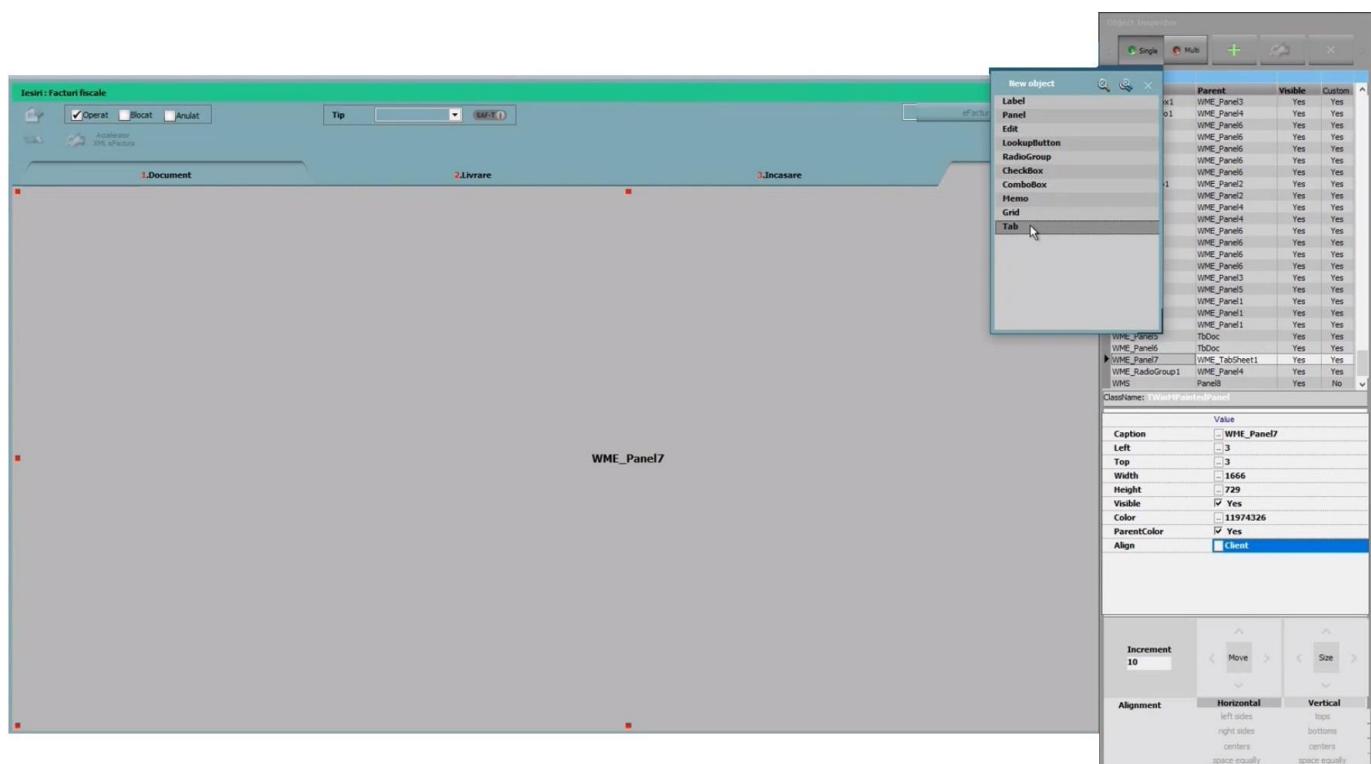


3.8. Taburi

În momentul în care vă aflați pe un tab, la adăugarea unui control din *Object Inspector* va apărea un nou control, *TabSheet* - Foile de tab.



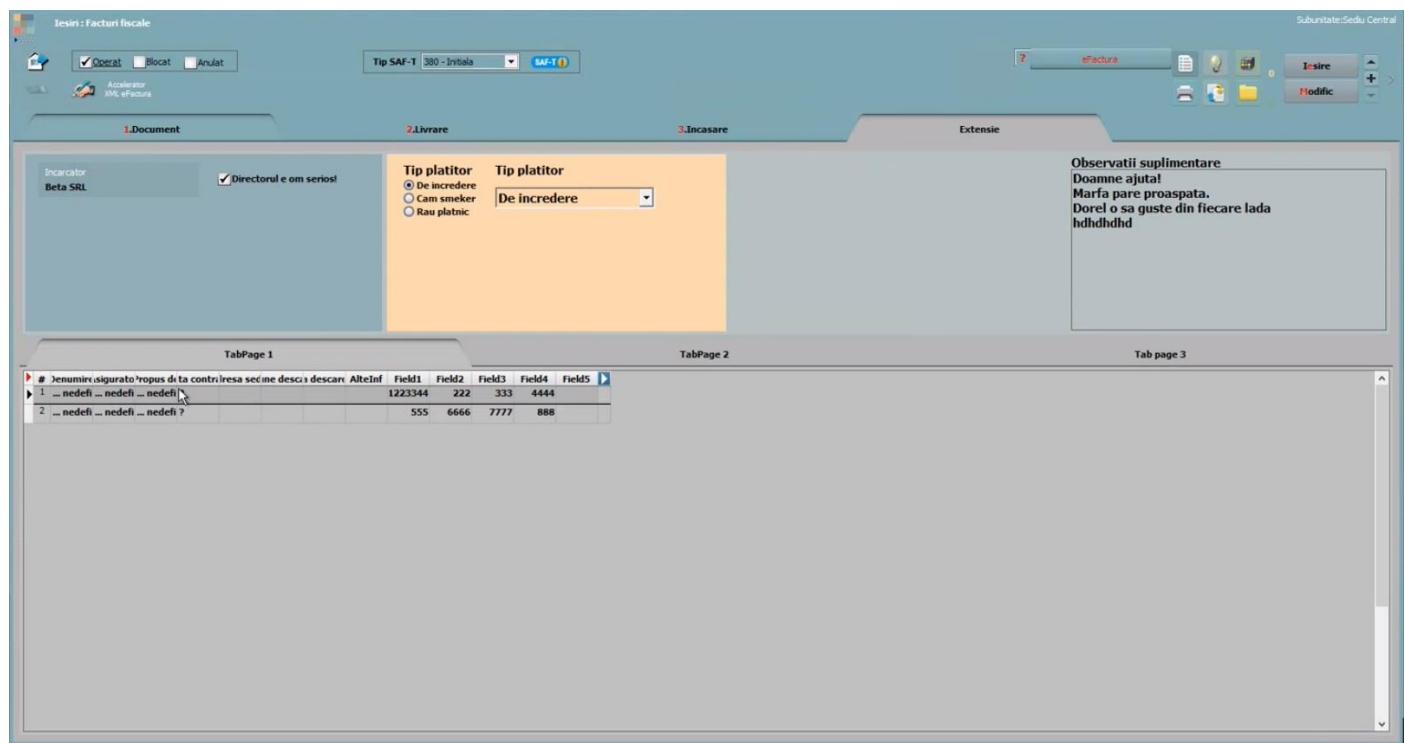
Cu acest control se poate adăuga încă o pagină de tab la tabul pe care sunteți poziționat.



În această nouă pagină de tab s-a adăugat un Panel pe care vom construi în continuare.

În partea de jos a noii pagini de tab – „Extensie” vom adăuga un nou tab cu 3 pagini, iar în prima pagină vom adăuga o grilă, ca în imaginea de mai jos.

Dacă la panelul *WME_Panel1*, din pagina de tab *1.Document* pe care am adăugat mai sus *LookupButtonul*, *CheckBox*, *RadioGroup* și *ComboBox* îi schimbăm *Parentul* din *WME_Panel5* în *WME_Panel7* (cel din partea superioară a tabului - „Extensie”), atunci acest panel va fi încărcat în pagina nou creată de tab.



Review-uri document

Rev. 1.0	12.05.2022	Creare document
Rev. 1.1	22.01.2025	Dezvoltări până la versiunea WME 24.121

