

DLL-urile din foldere sunt pentru CLIENT (pe calculatorul unde ruleaza WME)!

Aplicatiile 32B trebuie sa utilizeze DLL-uri speciale pentru 32B.

Aplicatiile 64B trebuie sa utilizeze DLL-uri speciale pentru 64B.

Marea problema e ca cele doua variante de DLL-uri au nume IDENTICE, drept care nu se pot pune langa executabilul de WME daca folositi ambele tipuri de executabile WME, 32B si 64B.

Solutia este sa le copiatii in dir. de unde ruleaza WME, **dar doar pentru tipul de versiune WME de 32B **ORI** 64B.**